キャラクター名: スノウ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	5	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	0		大切な約束をしている		
			年の離れた友人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	1		16	2
		敏捷度	5	1		13	2
体	7	筋力	6			13	2
		生命力	6			13	2
心	13	知力	6	2		21	3
		精神力	6	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー				4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔法誘導	IB32 p		p
MP軽減/コンジャラー	IB33 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
強魔化枝	○□□○□□
強魔化藁	○□□○□□
強魔化粘土	○□□○□□
ぬいぐるみM	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□

アウェイクポーション	○□□○□□
強魔化骨	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 250 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	5	9			
深智魔法	2	9			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 奇跡の首飾り	生死判定を振り直せる
背中	
右手 包帯	発動体
腰	
足 リボン	5点
その他	

装備品	説明
左手 天然石の腕輪	発動体

その他メモ

街外れの森の中の小さな村に住んでいた少女。

なんかでっかい戦争みたいの（大破局）で
両親を亡くしてから近所に住んでいた
ラピスというナイトメアの女性に
面倒を見てもらっていた。

しかし、あるときからラピスが
帰ってこなくなったのをきっかけに、
スノウも冒険者となり
ラピスの行方を追って旅をしている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟