キャラクター名
ティアラ：ペッコ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	バイキング	**Lv.1:**	バイキング	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	16
種族	ドラゴネット			**境遇**	没落
出自（効果）	長寿			**目標**	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	18	7	8	6	14	9
ボーナス	6	6	2	2	2	4	3
クラス修正	1	2	2	0	0	0	1
他修正							
能力値	7	8	4	2	2	4	4

HP	76
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バルディッシュ	至近	-2	15	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ハット*3					3	2		
胴部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具									
能力値			8	0	4	0	4	6	12
スキル									
その他									
総計(右)			6	15	4	14	7	4	11
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
にく*10	対抗：威圧
MPポーション*6	
野菜*3	
毒消し*2	
手入れの道具	
バックパック	
ランチボックス	
ポーションホルダー	
耐魔のクリスタル	
硬化のクリスタル	

現在重量： 16		
最大重量： 23	所持金： 13874	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1	
効果：対象が行う判定のダイス1個追加								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：斧	1		パッシブ		自身			
効果：								
カバーリング	1	2	DRの直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：								
イートザミート	1		マイナー		自身	自動成功		
効果：ダメージ増加を行なう。携帯しているにくを使用する。武器攻撃のダメージに［にくの効果で回復した【HP】の値］する。ただし【最大HP】を超えて回復した分はダメージ増加に含まれない。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
ミートディッシュ	4		パッシブ		自身			
効果：使用するにくの効果に+［（SL）*D］								
アクアスタンス	1	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果：遊泳状態によるペナルティを受けない。また遊泳状態でなくても、「使用条件：遊泳」のスキルの効果を受け、使用することができる。この効果はシーン終了まで持続する								
メイルシュトローム	3	6	DR直前		自身	自動成功	遊泳、シーン1回	
効果：あなたが行なう白兵攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。そのダメージに+［（SL×2）D］し、ダメージを〈水〉属性の魔法ダメージに変更する。								
カバームーブ	1	4	カバーリング		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：《カバーリング》と同時に使用する。〈カバーリング〉を「射程：至近」から「射程：20m」に変更する								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	ｳｫｰﾘｱｰ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体」に変更、ダメージに+[ＣＬ*10]する								
トランプ	1		判定直前		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：情報取集の判定の直前に使用する。その判定に+2Ｄする								
フェイス：アエマ	1		パッシブ		自身			
効果：ＨＰ、ＭＰ回復を行なうスキル、パワー、アイテムの効果に+2する								
トレーニング筋力	1		パッシブ		自身			
効果：								
バイタリティ	1		パッシブ		自身			
効果：【最大HP】に+CLする。								
トレーニング器用	1		パッシブ		自身			
効果：								