

キャラクター名
永久に

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	フリーター	カヴァー	兄
	エンジェルハイロウ				
オプション		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	嫌悪	初期侵食率	32%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	14
感覚	6	0	0			6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	0	0	1			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		2	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
光芒の疾走	1	1	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動 封鎖無視 1リザルトLv回								
オプティカルレンズ	5	3	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+[感覚] 単体 1リザルトLv回								
コンセ(エンハイ)	2	2						
効果: C値-Lv								
光の舞踏	1	2	マジック/リアクション					
効果: 【感覚】判定								
デトネイトチャージ	3	4	マジック	武器		白兵/射撃	リミット	
効果: 攻撃力+Lv*5 武器が壊れる								
マスヴィジョン	2	4	マジック				100	
効果: 攻撃力+Lv*5 1リザルト3回								
光の銃	2		セット			射撃		
効果: 攻撃+LV+2 射程: 視界								
光の剣	1		セット	至近		白兵		
効果: 攻撃+LV+4 ガード3								
鏡の盾	1							
効果: 最大LV*20のカッター								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
-----	--	--	--	--	--