

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴	かつて貴族だった		
経験点	3000		大切な人と生き別れている 忘れられない恐怖体験をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	3		18	3
		敏捷度	2	4		13 + 2	2
体	10	筋力	11	3		24	4
		生命力	8	1		19	3
心	4	知力	10	2		16 + 2	3
		精神力	10			14	2

[illegible]

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	
ザルツ	○	○
リーゼン	○	○
ダグニア	○	○

[illegible]

名誉アイテム	点数
個人専用武器化	50
名誉点 所持 340 /合計	390

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	6	9	8	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
保存食（一週間分）	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
ヒーリングポーションx5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
アウェイクポーションx2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
魔晶石（4点）	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	15 _m	45 _m	2d+ 8	6	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 8	14

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	リトルウィング	落下ダメージから-20点
右手	叡智の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

その他メモ	自動失敗 チェック
【経歴まとめ】	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
祖父の代で爵位を賜った元貴族。父親が病弱だったため兄が早くに領地を継いで取っていたが、突如として現れた魔神により領地および屋敷は壊滅。夜半の襲撃から生き残ったのは幼いアルフレートと兄と数人の使用人だけだった。兄は爵位を売り家を購入してアルフレートと使用人だったルーンフォークを住ませると、「なぜ魔神が現れたのか突き止めなければならない」と言って旅に出た。それから便りはなく、アルフレートが成人しても帰って来ることはなく、ただ時間だけが過ぎていった。兄の元妻が「このままでは別の人間と無理矢理結婚させられてしまう」と実家から逃げ出してきたのをきっかりに、兄を探すべく冒険者となった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
幸せだった頃の「アルフレート」と呼ばれるより「アル」と呼ばれることを好む。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
【PCの成長計画】	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
メインジョブはキャップまで上げたから、第二メインジョブを考え中。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
・第一候補はライダー。人馬一体を習得するまではお飾りになる可能性大。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑

		必要 ランク 筋力	回避力	防護点
スチールガード		12	0	5
習熟/回避行動 etc)				
ファイター	合計値	8	6	

魔晶石(9点)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
ヒーリングポーション(使用分)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	預金・借金
26370 G	G

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	