キャラクター名: ゲート・ガードナー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	590				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18 + 1	3
		敏捷度	6	1		14	2
体	10	筋力	7	2		19	3
		生命力	4	2		16	2
心	4	知力	9			13	2
		精神力	6			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
コンジャラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	4	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 6	10	6	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔香草x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
人形x3	○□□○□□
HP草x3	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1706 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 4	9

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			

戦闘特技

かばう	1-285p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 命中の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 魔法の発動体	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟