キャラクター名
ライザ

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	11
アザーシークエンス	サジタリア	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	27

出自	天涯孤独	**運命**	結婚	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	2	5	35 %
知	12	0	2	14	44 %
敏	7	11	4	22	52 %
運	11	7	4	22	52 %

HP	102
MP	92
移動時ウィル	16
戦闘時ウィル	42

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	バニッシュ				1	10			
武器2	バニッシュ				1	10			
防具	セイクリッド								10
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ライジングサン								
アクセサリ	ストームブリンガー								
能力値＋ボーナス		19	0	11	53	0	14	22	0
アーツ					10	20			
その他	エイム・ファームリィ				20	-20			
総計(1)		19 %	0	11 %	84 %	12	14 %	22	10
総計(2)		19 %	0	11 %	84 %	12	14 %	22	10
総計(両)		19 %	0	11 %	85 %	22	14 %	22	10

所持品			
活動基本装備	アクティブ		
カーバンクルハート			
メンタルドリンク			
テンプテーション（ビキニ）			
カサブランカ			
メンタルドリンク			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ショット・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果：次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
エイム・ファームリィ	5/5	3	アクション	自身	自身	2	
効果：判定を要する射撃攻撃の直前に使用できる射撃命中に+4×[アーツLv]し、攻撃ダメージに−3×[アーツLv]する//威力より命中を重視して、狙いをしっかりとつけるアーツ							
エリート	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：前提：ベースとアザーのシークエンスが同じあなたがレベルアップでアーツを取得する時、同じアーツを一度に2レベル以上取得できないあなたが奇数レベルの時、取得できるアーツの数が1つ多くなる							
プロスペクト	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：探索や落し物に関する【速】判定に+[10xAL]%							
ヴァルナブル・ファイアー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：あなたの行う全ての射撃攻撃が与えるダメージに+[CL]							
フォーティチュード	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：CL5以上のハイランダーのみ取得可能。1シナリオ1回だけ、HP0になる攻撃を受けた時、HP1でそれを耐える							
アウトブレイク	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：即座に行動可能。行動済みでも使用可能。行動後行動済みにならないシナリオ一回使用可能。							
ピンポイント・ショット	1/1	3	インスタント	自身	自身	0	
効果：前提:《チャージLv3》以上射撃攻撃の命中判定直前に使用できるその攻撃のダメージを適用する際、攻撃対象の防御力を半分（切捨て）として扱う//《チャージ》を極めたあなたは、鎧の隙間などを正確に狙えるほどの腕前になった							
ヒドゥン	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：尾行や隠れ身に関する【速】判定に+[10xAL]%							
パーセプション	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：とっさの知覚(～感知)に関する【速】判定に+[10xAL]%							
チャージ	5/5	2	インスタント	遠距離	敵単体	2	
効果：1回の攻撃に1回まで使用可能　次に行う射撃攻撃のダメージに+[2xAL]							
コンサーティド・ファイア	5/5	4	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果：戦闘中、あなた以外の攻撃の[パンプアップ]と同じタイミングで使用できる対象の攻撃ダメージに+[アーツLv]d6する1ラウンドに1回使用可能//味方の攻撃に合わせ、同時攻撃を行うアーツ							
セーフティネット	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ[AL]回使用可能。ウィル5点を得る。ベースとアザーのシークエンスが同じハイランダーのみ使用可能							

ずっと一人で生きてきた。ハイランダーに目覚めても、アサルトエンジンに入学することもなく拳銃を頼りに行き抜いた。
そんな彼女が恋をした。幸いにも相思相愛で、周りにも祝福されるような幸せな結婚だった。
しかし、運命は残酷だ。彼女の夫は、彼女の目の前でモルフに殺された。
彼女がアサルトエンジンにいる理由、それはモルフへの復讐だ。

復讐はひとまず遂げたので普通にハイランダーとして人助けしてます
相棒のフィーリとの相性は抜群に良く、しかも彼女次世代のハイランダーなので超強いです。
彼女成長期なんでなんか追いつかれました、勝てる気しないです

瑕疵：気が短い