キャラクター名	プレイヤー名
木山　佐々木	

シンドローム	キュマイラ エグザイル	**ワークス**	UGNエージェントA	**カヴァー**	UGNエージェント
オプショナル		**年齢**	36	**性別**	男
覚醒	渇望	**衝動**	憎悪	**初期侵食率**	35 %
出自	親の理解	**経験**	古強者	**邂逅**	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	2			8
感覚	1	0	0			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪□□cost:3	白兵	8r+1	0	18		
+歴戦の獣牙□cost:4	白兵	8r+1	0	24		
貪欲の拳□□cost:3	白兵	10r+1	0	24		
+伸縮腕□□cost:5	白兵	10r+1	0	24		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
破壊者“ディザスター”	P	N		
元チルドレン	P　尽力	N　不安		
伊庭　宗一	P　執着	N　憎悪		
	P　信頼	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：エグザイル	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	クリティカル値を-Lvする(下限7)							
獣の爪	10	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン間素手のデータを変更する。							
歴戦の獣牙	2	4	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果：	破壊の爪と組み合わせ、素手の攻撃力をさらに+[Lv*3]する。							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン間、肉体の能力値を使用するダイスを+[Lv+2]個する。素手以外のアイテムは使用出来ない。							
ワイルドグロース	2	3	セットアップ	至近	自身	自動	リミット	
効果：	セットアッププロセスで《完全獣化》を使用出来る。1シナリオLv回数							
進化の末足	2	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	《完全獣化》の効果中のみ使用可能。行動値を+[Lv*3]する。							
伸縮腕	3	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：	攻撃の射程を視界に変更し、ダイスを-[3-Lv]個する。							
怒涛の大蛇	1	4	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	リミット	
効果：	《伸縮腕》と組み合わせて使用、攻撃をシーン(選択)、射程視界に変更する。1シナリオ1回							
貪欲なる拳	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	白兵攻撃のダイスを+[Lv+1]個する。							
壁に耳あり	1	1	メジャー	-	-	-	-	
効果：	すべての〈情報：〉に組み合わせる事が出来る。ダイスを+[Lv+1]個する。							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動を行なう。離脱を行なえ、エンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けない。1シーンLv回							
餓狼の爪	1	3	オート	視界	単体	自動	80%	
効果	:ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前に使用し、そのﾀﾞﾒｰｼﾞに+[自身の素手の攻撃力]する。自身を対象に出来ず、同じエンゲージに存在するキャラクターを対象とした攻撃にしか使用出来ない。1ラウンド1回							
再起の咆哮	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	1ﾗｳﾝﾄﾞに1回のｴﾌｪｸﾄ一つを選択、そのﾗｳﾝﾄﾞの使用回数を+1する。1シナリオに+Lv回							

キャラクター名：木山　佐々木

プレイヤー名：

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
+怒涛の大蛇□cost:9	白兵	10r+1	0	24		シーン(選択)攻撃
60%～	白兵	11r+1				
80%～	白兵	12r+1				
100%～	白兵	14r+1				
獣の爪+歴戦の獣牙		0		28		
完全獣化□cost:6	白兵	21r+1				
完全獣化+ﾜｲﾙﾄﾞｸﾞﾛｰｽ+進化の末足		0				
―完全獣化―	白兵	15r+1				
60%～	白兵	16r+1				
80%～	白兵	17r+1				
100%～	白兵	20r+1				

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
死の眼光	★	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果：	殺意のこもった視線で相手を恐怖させるエフェクト。対象は生命的な危機を感じ、あなたの威圧に逆らえなくなる。							
鍵いらずの歩み	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	身体を折りたたんだり、液状化させることによってドアの隙間などを通り抜けるエフェクト。							
効果：								
効果：								