キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	2
アザーシークエンス	オデッセイア	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	15	2	0	17	47 %

HP	39
MP	40
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	スラッシュリーフ	1	2						
武器2									
防具	防護ベスト								3
インナー	ノーマル								
アクセサリ	カーバンクルハート								
アクセサリ	プレシャス								
能力値＋ボーナス		29	0	5	24	0	5	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		30 %	2	5 %	24 %	0	5 %	6	3
総計(2)		29 %	0	5 %	24 %	0	5 %	6	3
総計(両)		30 %	2	5 %	24 %	0	5 %	6	3

所持品			
活動基本装備			
カサブランカ			
メンタルドリンク			
ヴァイタルドリンク			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
スピキュレーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：ウィルとLウィルの合計が10以下の時、ベットに成功すれば3倍のウィルが払い戻される							
イレーション	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：通常時のウィル上限+[2xAL]							
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果：1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する							
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
チャリティー	1/5	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果：所持しているウィルを視界内にいる味方に好きなだけ渡す　1戦闘ごとに[AL]回使用可能							
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							