

キャラクター名
矢向 悠(やこう はるか)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	ブラックドッグ		年齢	17歳	性別
オプション					
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	47%
出自	天涯孤独	経験	大きな転機	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	72
肉体	4	1	0	4	1	10	行動値	10
感覚	2	0	0		1	3	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	0	0	1			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
義肢	白兵	16r+8	+8	+53		
義肢(100↑)	白兵	17r+8	+8	+67		
義肢(160↑)	白兵	18r+8	+8	+78		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
秘密兵器	P	N		
Dロイス【正義の投影】	P	N		
義父	P 尊敬	N 劣等感		
東御 桜	P 親近感	N 不安		
火浦 綾乃	P 連帯感	N 不安		
鴻上 誠	P 連帯感	N 不安		
神田 ルイ	P 連帯感	N 不安		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
サイバーアーム	12	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 技能: 白兵。攻撃力+[Lv*3]。G値+5。基本侵食率+3。								
ライトカラム	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 【肉体】 【感覚】 のダイス+1。 / 【行動値】 +2/HPの最大値+5								
ペインディター	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: HP最大値を+[Lv*5]。基本侵食値+3								
加速装置	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: R中、行動値+[Lv*4]								
イターナルブレイズ	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: 攻撃力+[Lv*4]。行動値-5								
雷鳴の申し子	3	5	Xジェネ	-	-	シンドローム	-	
効果: 攻撃力+[最大HP-現在HP]。使用したメインプロセス終了時にHPが0となる。1シナリオLv回。								
コンセントレイト:ブラックドッグ	2	2	Xジェネ	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-[Lv]								
アームズリンク	5	2	Xジェネ	武器	-	白兵	-	
効果: 判定D+Lv/個。								
ライトニングリンク	5	4	Xジェネ	武器	-	白兵	リミット	
効果: 前提: アームズリンク。攻撃力+[Lv*4]。HP5点消費								
バリアクレッカー	4	4	Xジェネ	武器	-	白兵	80↑	
効果: ガード不可。装甲値無視。1シナリオLv回。								
雷攻撃	5	2	Xジェネ	-	-	シンドローム	-	
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
スタンボルト	1	3	Xジェネ	武器	-	白兵	-	
効果: 攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、放心を与える。								
崩壊のスフィア	3	2d10	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果: ダメージロール直前に使用。ダメージ+[Lv*2]D。1シナリオ1回。								

HO1
カヴァー/高校生 ワークス/高校生
君はどこにでもいる高校生。両親がいないがそれでも普通の高校生だ。
シナリオロイス/HO2の妹

Dロイス: 【正義の投影】
効果: 君は毎シナリオ中使われたエフェクトの内1つを経験点無しでLv1で取得できる。このエフェクトは経験点で成長することができる。
代償: 君はエフェクトを使用する事にHPを1減少させる。(戦闘不能になる場合でも使用可能でその場合は戦闘不能になる)。
エフェクトを組み合わせた場合でも組み合わせたエフェクトの数だけダメージを受ける。

