キャラクター名
ルイン・アストリテ

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	10
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	17

出自	貴族	**運命**	復権	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	2	8	38 %
知	6	0	2	8	38 %
敏	6	0	2	8	38 %
運	15	18	5	38	68 %

HP	76
MP	103
移動時ウィル	15
戦闘時ウィル	40

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アブゾーバー				1	6			
武器2									
防具	セイクリッド								10
インナー	鎖帷子								3
アクセサリ	ラッキーダイム								
アクセサリ	ライジングサン								
能力値＋ボーナス		25	0	11	30	0	11	8	0
アーツ									
その他									
総計(1)		25 %	0	11 %	31 %	6	11 %	8	13
総計(2)		25 %	0	11 %	30 %	0	11 %	8	13
総計(両)		25 %	0	11 %	31 %	6	11 %	8	13

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
スフィア・アンビュラス	4/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
ウォークライ	5/5	10	アクション	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まであなた以外の味方全員の攻撃のダメージに+[ALx3] このアーツの効果は誰のとも重複しない							
プロスパリティ	1/1	0	パーマネント	自身	味方全体	0	
効果： 開始時自分以外のPCがウィル二点を得る							
ブリリアント	1/1	0	パーマネント	自身	味方全体	0	
効果： 終了時自分以外のPCガウィル二点を得る							
ファースト・エイド	3/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する							
ドネイト	1/1	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果： 自分のウィルを任意の点数対象に与える。1ラウンド1回まで使用可能							
ブロッサム	1/1	5	インスタント	自身	自身	0	
効果： プロミネンスのACアーツをINアーツとして使用出来る。1戦闘1回まで使用可能							
パシフィズム	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する　ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる							
フィーストオブライフ	1/5	10	アクション	自身	味方全体	3	
効果： HPを[AL]d6点と、使用時に決めたバッドステータス1種類を回復。1ラウンド1回まで							
インカリッジメント	1/1	0	パーマネント	遠距離	味方全体	0	
効果： このキャラが前衛に居る時に味方の攻撃力に+2x[CL]							
サポーター	1/1	6	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 行動済みの対象に使用できる対象は未行動になり、このラウンド中アディションが行えなくなる1戦闘に1度使用可能							
モア・ファースト・エイド	1/1	2	インスタント	自身	自身	0	
効果 :前提:《ファースト・エイドLv3》以上《ファースト・エイド》がこのラウンド中に使用済みであった場合でもこのアーツと同時に使用する事で《ファースト・エイド》を再び使用する事ができる							
効果：							

かつて貴族であったアストリテ家は彼女が幼少の頃に父の失脚によりその座を追われた。
彼女は母の実家に引き取られたが、そこでハイランダーに覚醒。
没落したアストリテ家を再興させようとアサルトエンジンに入り、貴族に返り咲く日を待つ。
物腰柔らかだが時に女性に対する視線が怪しくなるとの噂がある。

瑕疵：好色・同性