

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー エグザイル	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	4r+1				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D: マスターレイス	P	N		
E: 殺刃圏	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
骨の剣	1		マイナー					
効果:								
形状変化: 剛	5		マイナー					
効果:								
鮮血の一撃	5		Mジャー					
効果:								
コンセ: ブラム	2		Mジャー					
効果:								
伸縮腕	3		Mジャー					
効果:								
異形の祭典	3		Mジャー		[Lv+1]			
効果:								
赤河の支配者	4							
効果: ダメージ-[1D+Lv*2]点								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

▼セットアップ
場合によってはEロイス使用

▼インテグ
なし

▼マイナー
「」: 骨の剣+形状変化:剛; マイナー: 自動; 自身; 至近; 武器作成[攻撃力+7/G値6]

▼Mジャー
「ハイド・アンド・シーク」: 鮮血の一撃+異形の祭典+伸縮腕+コンセプラム; Mジャー: 対決: 5体; 視界
14dx@7+4
d10+27

■ロイス
Dロイス「コードウエルの子<マスターレイス>」: 《鮮血の一撃》攻撃力+10/100↑で+15/120↑で+20
Eロイス「殺刃圏」: セットアップ: 自動; 効果参照: 視界: 殺戮: クリンナッププロセスでシーンに登場しているキャラクターに2D点ダメージ/シーン終了まで持続
Eロイス「殺戮衝動」: セットアップ: 自動; シーン: 視界: 殺戮: シーン間クリンナッププロセスで戦闘不能のキャラクターは死亡に
Eロイス「唯我独尊」: オート: 自動; 自身: 至近: -: セットアップまたはマイナーに使用できるエフェクトもしくはEロイスをもう1回使用可