キャラクター名
フォーゴ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	490		魔物を倒したことがある		
			己に何らかの誓いを立てている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11	1		20 + 1	3
		敏捷度	11	1		20	3
体	4	筋力	7			11 + 1	2
		生命力	7	1		12	2
心	9	知力	5			14	2
		精神力	6			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
マギテック	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リージュ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
パラミス		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	7	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		8	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 8	10	7	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 6	10	7	20										
ストーン 射程10m 5個くらい	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 8	0

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の指輪	
腰	
足	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 マギスフィア(小)	ＯＰ：ターゲットサイト

その他メモ

喧嘩三昧で過ごし、実家から勘当されて食い扶持を求めて冒険者になる。
初めて蛮族を倒し、とある酒場で自慢げに話していたところ、そばの酔っ払いに
全蛮族にケンカを売った男の話を聞かされ真に受けてしまい、蛮族全種類を殴り倒すことを拳に誓う。

殴った奴リスト
ボガード、レッサーオーガ、リザードマン、アンドロスコーピオン：卓名「死線の二重奏」
インビジブルビースト、タロスソルジャー

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フォーゴ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
【道具類】	○□□○□□
刻の歯車亭のエンブレム	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
	○□□○□□
【消耗品】	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
アルケミカード(緑) ：Bx2	○□□○□□
アルケミカード(緑) ：Ax5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【売却他】	○□□○□□
アルケミB使用x3	○□□○□□
割れた指輪	○□□○□□
ぶっ壊れたソフトレザー	○□□○□□
腕輪補填	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□