キャラクター名	プレイヤー名
四ノ宮 貞宗	

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢	16	性別	女
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
薄緑	白兵	5r+1	3	11		装備時のみ有効。装備されている間、【肉体】の能力値を使用する判定のダイスを+1。戦闘開始時、【肉体】を使用する判定を行う。成功値が最も高かった者は、【肉体】に[Lv+2]の装備可能値を得る。
完全獣化+知性ある獣		0				コスト8。シーン中、【肉体】の能力値を使用する判定のダイスを+5。通常通りアイテムを使用可能。
コンセントレイト：ハヌマーン+吠え猛る爪+一閃+獣の力	白兵	10r+1	3	12		コスト8。全力移動後、対象の装甲無視。
フルパワーアタック+ターゲットロック	白兵	5r		16		コスト7。攻撃力+16。単体のみ。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
破邪顕正(スレイヤー)	P	N		
九頭龍響	P 好奇心	N 隔意		
四ノ宮 悠	P 親近感	N 嫌気		
三田村楓	P 懐旧	N 隔意		
笠岡姫子	P 憧憬	N 疎外感		
夏萩日和	P 信頼	N 猜疑心		
四条 初音	P 庇護	N 不安		

最大財産P:	4	残り財産P：	4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ハヌマーン	3	2	メジャー	-	-	-	シンドローム	
効果： 組み合わせた判定のクリティカル値を-Lv(下限7)								
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果： 指定した対象に攻撃する際攻撃力+[Lv+3]。対象以外を含めた範囲攻撃の場合は適用できない。								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： このシーンの間、【肉体】の能力値を使用する判定のダイスを+[Lv+2]する。素手以外のアイテムを装備不可								
知性ある獣	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 完全獣化中、通常通りアイテムを使用可								
吠え猛る爪	5	2	メジャー	武器	-	対決	白兵	
効果： 対象の装甲無視。攻撃力-[5-Lv]								
フルパワーアタック	2	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果： そのラウンドで行う自身の白兵攻撃の攻撃力+[LV×5]。そのラウンド中行動力0								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	白兵	
効果： 全力移動を行った後に白兵攻撃を行う。								
獣の力	4	2	メジャー	武器	単体	対決	白兵	
効果： このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の攻撃力+[Lv+2]								
猫の瞳	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： そのシーンの間、暗闇などを見通すことができる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								