キャラクター名: リディア・コラエ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	国王に会ったことがある		
経験点	270		田舎で育った		
			過去に仕えた主がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	2		20	3
		敏捷度	9	1		19 + 1	3
体	6	筋力	11			17	2
		生命力	8	1		15	2
心	6	知力	8			14	2
		精神力	7	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
マギテック	1		
スカウト	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技

両手利き	1-283p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ガゼルフット		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 7	9	6	8										
レイピア	1H	8		2d+ 7	9	6	8										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 マギスフィア（小）	片眼鏡系
首	
背中	
右手 敏捷の指輪*1	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ

【プロフィール】冒険に出た理由：蛮族を倒すため
〈エッブ王国〉に身を置く若き新米兵士。出身はその北にある小さな村。
村娘に惚れ、騎士を引退して農民となった父と、若い頃に美人と囁された母を持つ。
そんな感じの一人っ子で、鍬を持って畑を耕す毎日だったが、ある時、村に下位蛮族がやって来た時に駐屯騎士と共にこれを撃退。
村の者として勇敢に戦ったということで偉い人から表彰状を授与。この時、たまたまそこに立ち会ってた王様とも顔を合わせた。
表彰されて分かったことは、鍬を持って畑を耕すより剣を持って戦う方が性に合ってる気がするということ。
そして調子に乗って数年後、少女は周辺地域への徴兵の呼びかけに乗じて村を出た。
でも兵士のお給料高そうだし稼いで親孝行するってちゃんとした目的もあるよ。
そして巡回に出ていたある日、不意を突くような突然の蛮族の襲撃で国は瞬く間に火の海に。
急いで巡回から戻るも、仲間の兵士も虐殺に会ってる最中、民を逃がすため奮闘していた王様から伝令の役目を仰る。
そのまま急いで東の国へと少女は駆けた。駆けながら、故郷のことを思ったが、それよりも一国が滅んだー大事。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：リディア・コラエ

プレイヤー名：

一般装備品 (消耗チェック)

【基本】
兵士用一式道具（冒険者セット）
保存食（2週間分）x2
スカウト用ツール
アンロックキー
着替えセット
防寒着

【装飾品】
能力値上昇の指輪
┗敏捷*0x2

【アルケミスト技能】
■基本
アルケミーキット
■金
Bカード*7/10x10
Aカード*3x3

【マギテック技能】
マギスフィア（小）

自販機ガチャ
スカーレットポーション

所持金 4207 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 65 /合計 65