

キャラクター名
シェリス・アズサ

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー オルクス	ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	傭兵
オプション		年齢	3	性別	身長
覚醒	探求	衝動	自傷	初期侵食率	39%
出自	突然の覚醒	経験	旅	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	1	1	2	2		6	行動値	12
感覚	3	0	1			4	(非装備時)	12
精神	2	0	0	2		4	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	3	
運転:	1		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ダメージグループ	白兵	6r+4	1	1		素手変更

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
D:無疵なる石	P	N		
礼堂 天音	P 好意	N 不安		
黒野歩生	P 尊敬	N 憤懣		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 基本浸食値+5%,衝動判定+[LV]D								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン間、【精神】達成値+[LV*2]								
コンセントレイト:オルクス	3	2	メジャー	至近	自身	シンドローム	-	
効果: C-LV(下限値7)								
形無き剣	1	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果: ドッジ-[LV]D								
縮地	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 移動時任意の場所に出現する。1シナリオLV回								
渴きの主	1	4	メジャー	至近	単体	白兵	-	
効果: 命中時[LV*4]点HP回復。素手限定。								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定値の一つを10に変更。1判定1回、1シナリオLV回。								
冥府の棺	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 暴走以外のバステ回復。重圧時使用可能								
要の領域	2	3	メジャー	-	3体	シンドローム	-	
効果: 1シナリオLV回。								
裸の王様	1	-	常時	効果参照	効果参照	自動	-	
効果: [LV*10]体のエキストラの従者を従える事が出来る。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

壊れてしまった機械弓が、ある石の影響によって突然知性を持つに至った存在である。真面目な性格ではあるのだが、マイペースな気性が祟ってそう見られてないことが多い。記憶に残る持ち主の消息を求め、UGNの門を叩きイリーガルとして現在は活動している。人間の姿を得てから鍛えた我流の体術と、コードネームの由来である抜ける首を扱って戦う。自覚は無いものの、実はその身に大きな力を秘めている。