キャラクター名: ミストラル（ミスト）

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	1	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	0		家族に異種族がいる		
			大切な約束をしている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8			16	2
		敏捷度	6			14	2
体	9	筋力	5			14	2
		生命力	9			18	3
心	4	知力	9			13	2
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		
フェアリーテイマー	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	3	3	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		14		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 4	10	3	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
保存食（1週間）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 380 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	水の宝石	妖精魔法用（簡素な首飾り）
背中		
右手		
腰		
足	ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

人間の母とドレイクの父との間に生まれた少年で蛮族の里で育った
やんちゃで、よく周りの蛮族とケンカをしてばっかりだったため里の長である父に、一時里から追放される

父の盟友であるダークトロールに戦い方を師事している
師事の条件は「いつか最高の殺し合いをさせること」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟