キャラクター名: 江戸川　闊歩

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	奇術師	カヴァー	手品師兼手品系youtuber
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自	天涯孤独	経験	多忙	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	3			5
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	5		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：	2		知識： 奇術	2		情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷華	ＲＣ	11r+5		6		結合粉砕　コンセント　氷の塔
熱線	ＲＣ	11r+5		20		結合粉砕　コンセント　カノン！　浸食100以上

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
情報収集チーム	
専門家：奇術師	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
究極のゼロ	P	N		
観客	P 幸福感	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
高遠　新之助	P	N		
大山　薫	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
氷の塔	2	4	メジャー					
効果：	攻撃力Lv*3の射撃							
結合粉砕	3	4	メジャー					
効果：	装甲無視　判定ダイス+Lv							
コンセント：ゼロマンダ	2	3	メジャー					
効果：	判定ダイス+3　C-Lv							
プラズマカノン	3	4	メジャー				100↑	
効果：	攻撃力Lv*5　射撃							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

自我を持った頃にはもう既に親は居らず孤児院にて暮らしていた。
何故親がいないのか、親戚もいないのかその理由もわからずに日々を過ごしていた。
孤児院での生活を続けることで子供を楽しませないといけないと感じ簡単な手品が出来るようになり、成人する頃には奇術師として成功しており一人で暮らすだけの収入は得られている。手品を続けているうちに更にその先へと求めだし覚醒した。その力を使いより人を楽しませることが出来ると確信した。オーヴァード能力について調べているうちにUGNという組織を見つけ出しより能力を知るためにUGNへと接触をしている。そして奇術とオーヴァード能力を組み合わせた最高のエンターテイメントを産み出す為能力制御の一環としてUGNからの指令を受けることは多い。