

キャラクター名
焰神 零

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	まだない
	サラマンダー					
オプション			年齢	2	性別	女?
覚醒	犠牲	衝動	妄想	初期侵食率	35	%
出自	発生	経験		邂逅	高遠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
炎熱の輪舞	R C	8r+16		23		侵食14

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
みんな!	P 庇護	N 憐憫		
永遠の炎	P	N		
ノラム	P	N		
ヘルテイト	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	Xジャー	至近	自身	対決	-	
効果: C値低下								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動ダイス+Lv								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中精神の達成値Lv*2								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行移動,距離+Lv*2								
エターナルブレイズ	5	4	セットアップ	視界	-	対決	D	
効果: 固定値+Lv*4,行動値-5								
結合粉碎	5	4	Xジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: ダイス+Lv,装甲無視								
災厄の炎	6	4	Xジャー	至近	範囲(選択)	対決	-	
効果: 固定値+Lv*3,範囲変更不可								
快適室温	★							
効果: 一定の空間(外可)の温度調節								
不燃体	★							
効果: 通常の炎や寒さでダメージを受けない								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

とある日本の田舎の八百万の神、焰神をオリジンとするレネゲイドビーイング。
 気温と熱量を操ると言われている。
 生まれたばかりのレネゲイドビーイングだが昔からぼんやりした意識はあった。
 信仰などほとんどなかったが一応祀られたり賽銭を貰ったりしているのを見て自然と人間を庇護対象としてみるようになる。
 発生直後にUGNに確保されN市支部に預けられる。
 田舎にはなかった文化、風習、社会等を教えてもらっていて、そのお礼+人は庇護対象のため任務に協力している。
 レネゲイドウィルスを操る術は通常の人間より長けているが火力を間違えがち。