キャラクター名
アリサ＝カラミタ＝セレソ

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	賢者	性別	♀	年齢	不明
冒険者Lv	15	経歴	1-6　同族に馴染めない特徴		
経験点	30		1-3　罪を犯して追放された		
			1-2　親に捨てられた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	3	11		25	4
		敏捷度	3	6		20	3
体	13	筋力	10	8		31 + 1	5
		生命力	12	12		37	6
心	6	知力	18	45		69 + 2	11
		精神力	12	28		46	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5	ウォーリーダー	10				
ソーサラー	13						
コンジャラー	13						
スカウト	10						
セージ	15						
アルケミスト	10						
デーモンルーラー	14						

戦闘特技					
	p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
影走り	2120p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
賢人の知恵	3142p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p		p
マルチアクション	1-292p		p		p
賦術強化	3-213p		p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p		p
バイオレントキャスト	1-288p		p		p
魔力撃	1-292p		p		p
ダブルキャスト	2-234p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	8	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター		合計値	9	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 10	12	10	11										
《輪廻を喰う蛇》 魔剣　発動体として機能する　戦闘不能ダメージを受けた際HPを強制的に1にし穢れを+1	1H	5	0	2d+ 18	12	19	0										
〔怨王の錫杖〕 眷族から奪った魔剣　発動体として機能する　魔法使用時相手の抵抗を3以上上回ると魔力に+10	2H	10	0	2d+ 18	10	19	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 9	4

HP
82

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 26	2d+ 21

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 22

MP
166

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	13	24			
操霊魔法	13	24			
深智魔法	13	24			
召異魔法	14	25			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	大きな外套	体スッポリ覆うローブ　フードは大きめ
右手	剛力の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

片角のドレイク
賢者、そして召異魔導師

生まれた際
凄まじい気を放つ魔剣を持っていた為かその歪みによって片角で生まれる
それを補うかのように叡智に優れ特に魔人との交信を得意とした
しかし、半端モノと言われ同族に馴染めず
両親はその才能に僻み
とある魔神との交感の秘伝を盗んだといわれのない罪を着せられ
親にも同族からも追放された

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アリサ＝カラミタ＝セレソ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語		○	グラスランナー語	○	○			
交易共通語	○	○	バルカン語		○			
神紀文明語		○	ライカンスロープ語		○			
ドラゴン語	○		バジリスク語		○			
ドレイク語	○	○	リザードマン語		○			
汎用蛮族語	○	○	ケンタウロス語		○			
魔神語	○		異界の言葉	○	○			
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖魔語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヒールスプレー	鉄壁の防陣Ⅳ：鏡盾	
パラライズミスト	怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬	
ミラージュデイズ		
クラッシュファング		
イニシアティブブースト		
エンサイクロペディア		
ディスペルニードル		
リーンフォース		
マナスプラウト		
クレイフィールド		
瑕疵への追撃		
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風		
陣率：効力亢進Ⅰ		
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体		
陣率：掃討の勝鬨		
陣率：効力亢進Ⅱ		
怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃		
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 119 /合計 119

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
礼服：ドレス	○□□○□□
筆記用具	○□□○□□
禍々しき錫杖	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 70000 G

預金・借金 G