キャラクター名: スミス

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	27
冒険者Lv	7	経歴	北方からのスパイである		
経験点	0		実家が鍛冶屋であった		
			同僚を失った過去がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	3	5		24	4
		敏捷度	3	4		23	3
体	7	筋力	7	8		22	3
		生命力	9	2		18	3
心	4	知力	6	3		13	2
		精神力	9	4		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
シューター	4		
スカウト	5		
ライダー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	10	10
シューター	4	8	7	7

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧			2	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エストック	2H	11		2d+ 12	9	10	21										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
かいくぐり	IB29 p		p
命中強化	IB32 p		p
斬り返し	IB36 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 830 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 12	4

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 13

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

本名はヘスティア。正体を隠すため、人にはスミスと名乗っている。

鍛冶屋としての経験は未熟だが、知識はあるのでたまに名作を作る。逆もまた然り。

正体は北方のスパイである。
ルーフェリアが生贄に捧げられ魔神召喚したことを知り、その真相を探るべくスパイが送り込まれた。

が、王都に送られたスパイ達はすでに連絡が途絶えており、ヘスティア本人も襲撃に遭いかろうじてマカス村の近くへとたどり着いた。

ボロボロのところをティムが発見し、アルとコールのお世話になる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟