

キャラクター名	プレイヤー名
エルダーナ・ゲート	

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	19
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自(効果)	騎士			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	19	9	9	9	16	9
ボーナス	4	6	3	3	3	5	3
クラス修正	1	2	0	1	0	2	0
他修正							
能力値	5	8	3	4	3	7	3

HP	68
MP	69
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	鉢金					3			-1
胴部	ダルマティカ					6			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	高位聖印								
能力値			8	0	3	0	7	6	10
スキル			2					2	
その他									
総計(右)			10	3					
総計(左)			10	0	2	20	7	7	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション*2	
MPポーション*3	
MPポーション	
毒消し	
ナイフ*	
冒険者セット	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
ベルトポーチ	
バックパック	
破邪の聖剣	

現在重量:	24	所持金:	38	預金・借金:	
最大重量:	35				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象のHPを3D+CL*3回復								
アーマーブレイク	5	5	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果: ダメージなし、対象の物理防御-SL*4、重複可シーン持続								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動	1/シーン	
効果: 使用することで同時に【ヒール】使用可能で行動済みにもならない								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	1/シナリオ	
効果: 対象の受けるダメージを0にする								
ヘイスト	2	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果: 行動値+2D。ラウンド持続								
ギフト	1	-	判定直前	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果: あなたが行う判定の直前に使用する。その判定に+2D								
ストライクバック	1	4	リアクション	武器	単体	命中	1/シーン	
効果: 白兵攻撃に対するリアクションを装備中の武器の命中判定で行う。勝利した場合相手にCL*5点のHPロスを与える。攻撃は自動的に命中する。								
ディフレクション	1	6	リアクション	-	自身	命中	1/シナリオ	
効果: 射撃・魔法攻撃に対するリアクションを命中判定で行う。この対決に勝利した場合あなたへの攻撃は失敗になる								
コンバットマスタリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 武器を使った命中判定に+2								
フォアストール	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 行動値+2								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果: 難易度10の【器用】判定。戦闘不能を回復								
エンラージリミット	1		パッシヴ					
効果: 反映済								
トレーニング: 器用	1		パッシヴ					
効果: 反映済								

マリーシートの町に住む神官で物腰の柔らかな人の良い青年
 母親を早くに亡くし、不器用な父と体の弱い兄の三人で平凡な日々を送っている。
 幼い頃から父に稽古をつけてもらっているものの武芸の才能はあまりなく基礎体力と護身術だけがものになった。
 兄のイルダーナとは仲が良く神官の務めを終えた後は兄とその日にあったことを話しながらチェスをするのが日課。
 父が騎士をやめてこのマリーシートに移り住んだことについて訝しげに思っているもののマリーシートでの平穏な暮らしを気に入っており、イルダーナのために今もの生活を守ろうと心に決めている。
 普段は服に隠れて見えないが自分も兄も胸に奇妙な痣があり、兄との秘密となっている。

▼PC2
 コネクション: イルダーナ 関係: 家族
 コンストラクション: アコライト
 キミの兄、イルダーナは病がちで、床に臥せていることが多いが思慮深く、いつもキミのことを思ってくれている人間だ。そんな兄だけの秘密。それは形こそ違うがお互いの身体にある奇妙な痣のことだ。一度、気になって父に聞いてみたが、父は何も答えてくれなかった。この痣はいったい何なのだろうか？
 ※痣の形は要相談。初期設定は、イルダーナは竜、PC2は剣の形をしています。

PC2用シナリオハンドアウト
 コネクション: イルダーナ 関係: 家族
 キミの兄イルダーナは生まれつき身体が弱かった。しかし、ここ数日は身体の調子がよいようで、町まで買い物と一緒に出かけられることもできた。だが、そんなイルダーナの様子を見る父オズワルドは複雑な表情を浮かべている。なぜなのだろうか？

