

キャラクター名  
神薙琉虎 (かんなぎ るこ) (偽名)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	???(外見16)	性別	女	
覚醒	生誕	衝動	嫌悪	初期侵食率	32	%	
出自		経験	恋愛拒否	邂逅	主人		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:変装	1		知識:魔法少女	1		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:ヒーロー	1		情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
100↓	白兵	10r+4	3	27		クリスタライズなし
100↑	白兵	15r+4	3	39		クリスタライズあり

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防護服 (ヤングカジュアル)	1				

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
思い出の一品					
コネ:手配師					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
古代種(エンジントレネゲイド)	P	N			
KIRITANI	P 慕情	N 嫌気			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ノイマン	2	2						
効果:								
コンバットシステム:白兵	2	3						
効果:	白兵命中ダイス+[LV+1]							
インフィニティウェポン	5	3						
効果:	武器作成:攻撃力[LV+7]							
戦術	5	6						
効果:	自身除く仲間のダイス+[LV]							
ラストアクション	1	5						
効果:	戦闘不能時メインプロセス							
戦神の祝福	3	20			自身		120↑	
効果:	ダメージ+[LV+4]D							
ギガノトランス	1	20		視界	シーン(選択)		120↑	
効果:	組み合わせた判定をシーン(選択)・視界化							
コントロールソート:白兵	1	2						
効果:	白兵を精神で振る							
カスタマイズ	3	2						
効果:	命中ダイス+[LV]							
生き字引	1	1				意志		
効果:	情報収集を意志で、ダイス+[LV]							
勝利の女神	5	4					100↑	
効果:	達成値+[LV×3],ラウンド1回							
咎人の剣	3	4					リミット	
効果:	攻撃+[LV×5]							
剣精の手	2	2					リミット	
効果:	自身の命中にのみ使える妖精の手							

年齢不明の高校生エージェント。古代種のレネゲイドウイルス保持者であり、UGN創立より遥か昔から"高校生"を続けている。名乗っている名前はことごとく偽名で、本名はとうの昔に捨て去った。今の偽名はバッドシティの雰囲気に合わせてノリで名乗り始めた名前、なかなか気に入っている。変身願望が強く、コスプレや変装が大好き。気分に合わせて不定期に姿が変わる。戦闘時はもちろん変身する。正体を隠すエージェントとしては理想的なのかもしれないが...好きなものはヒーローと魔法少女。

霧谷について:上司。まあ良い人。  
KIRITANIについて:格好良い。好き。

