

キャラクター名
阿那須田 椎名 (あなすだ しいな)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|---------|----|------|-----------|------|-----------|
| シンドローム | ブラックドッグ | | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | 中学生 |
| | キュマイラ | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 見た目は中学生 | 性別 | 聞くのは野暮だよ♪ |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 34 % | |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | 汚れ仕事 | 邂逅 | 慕情 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 33 |
| 肉体 | 5 | 1 | 0 | | | 6 | 行動値 | 5 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | 1 | | 2 | (非装備時) | 5 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 10 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 2 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-------|----|-----|----|----------------------------------|
| | 白兵 | 6r+23 | 3 | 15 | | c値-2。侵蝕値+6 |
| 80 | 白兵 | 7r+23 | 3 | 25 | | c値-2。装甲無視。侵蝕値+14 1シナリオLV回。1シーン1回 |
| 100 | 白兵 | 8r+28 | 3 | 27 | | c値-3。装甲無視。侵蝕値+14 1シナリオLV回。1シーン1回 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|----------|--|
| アームブレード | |
| バトルマニューバ | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|---------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 非オーヴァードの頃の思い出 | P | N | | |
| pc1 | P 純愛 | N 不安 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 2 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ハードワイヤード | 4 | | | | | | | |
| 効果: 専用アイテム所持 | | | | | | | | |
| ハイマニューバ | 3 | 2 | メジャー | | | | リミット | |
| 効果: 白兵の達成地+LV*5(15)。1シーンに一回 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:ブラックドッグ | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: c値-Lv(2) | | | | | | | | |
| バリアクラッカー | 2 | 4 | メジャー | | | | 80 | |
| 効果: 装甲無視とガード不可。1シナリオLV回 | | | | | | | | |
| 獣の力 | 3 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: 攻撃力+LV*2(6) | | | | | | | | |
| MAXボルテージ | 2 | 4 | メジャー | | | | 80 | |
| 効果: 攻撃力+10。判定ダイス-1.1シナリオLV回 | | | | | | | | |
| 体系維持 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| セキュリティカット | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

「正義と勇気を引っ提げて、僕、頑張ります！」
「僕は阿那須田です！間違えないでください。」
(覚醒)訓練とは名ばかり殺し合いの果てに残った存在。UGNに所属する前、とある傭兵組織にいたことがあり、そこで多くの友を自分の手で殺したし、くそみたいな大人の世界というのも見えてきた。だから大人も戦いも嫌いだし、その結果存在しているボクも嫌いだ。
(出自)気づいたらその組織にいた。攫われたのか、売られたのか、理由はあいまいだけどどうでもいい。僕であることには変わりないのだから(経験)表向きはUGNチルドレン。裏では上層部からひっそりと暗殺や汚れ仕事を引き受けている。それを知っているのはごく一部の人間だけ。
(邂逅)ダムと十年前に病院で出会う。そこで話した彼との他愛ない会話が当時戦いに明け暮れてた椎名の数少ない思い出となる。

(設定)
一人称は僕で背が低い自称性別不詳。性格はどこか子どもっぽいところがある。経歴はもろもろ不詳。英語があまり上手くなく発音がたどたどしかったため「アナスタシア」と間違われており以降その呼び名で呼ばれている。本人曰く「アナスタ」や「アーナ(アーニャ)」、「アナスタシア」と呼んだ日には低身長ナックルがみぞおちにとんでくる。基本的には素直で良い子なのだが身長と名前をいじるやつには容赦しません。ただし親友のPC1だけはそれで呼ばれても許している。
戦闘時はなぜかうさ耳が生える。小柄な体でピョンピョン飛び回りながら戦うことから羽兎と呼ばれる。

(裏設定)
実際の年齢は24の男。もし十年前に主人公と出会っていたら14歳である。見た目があまり変わっていないのは一部機械化と電気による細胞の活性化であり見た目に変化が起きていない。
傭兵組織では生きた兵器を作ることが目的でもあり薬や強化骨格も埋め込まれオーヴァードじゃない時でも普通の人間よりは強い。そうした戦いと実験の中、オーヴァードとして覚醒した。後にUGNに所属(理由は後程考える)し送ることのできなかった学校生活を送ることになる。
PC1には真剣な恋心を持っておりそれゆえに恋しながら臆病で前に進めないPC3にいらだち負けたくないと思っている。それでも自分は男だから勝つこともできないとも思っている。