キャラクター名

ワヒード

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
5 血の宴	
252　激突！	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		おちゃめ機能		オート		自身	コストとして、基本パーツ1つ損傷。判定をふりなおす。
メインクラス		長年の勘		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		キレる頭		ラピッド	2	自身	以降、ターン終了まで攻撃判定の出目+1
サブクラス		応急処置		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
頭		訓練の賜物		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		なげとばし		ラピッド	0	0	自身×、移動1
腕		唯一無二の銃		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
胴		脈打つ正義の心		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		おじいちゃん		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい
胴		年期の入った軍服		オート			たからもの