キャラクター名

コマンダー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃５。
		かた		アクション	3	自身	移動１。
		ほね		アクション	3	自身	移動１。
		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
		死人指揮		ジャッジ	0	0～1	支援２。自身に対しては使用不可。
		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした数分だけ受けたダメージを減少させてよい。この効果は1ターンに何度でも使用できる。
		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃１＋連撃１
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２。
		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
		戦術思考		オート	なし	自身	最大行動値＋２。
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		はらわた		オート	なし	なし	なし