キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴	死亡		
経験点	160				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11			19	3
		敏捷度	10			18	3
体	8	筋力	9			17	2
		生命力	10			18	3
心	5	知力	6			11	1
		精神力	6			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	7	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1	2	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 8	11	6	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ヒーリングポーションx3	○□□○□□
救命草x6	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
冒険者キット	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
保存食（お得）	○□□○□□

保存食内訳x7	○□□○□□
情報量	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1005 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	0

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 5

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

喧嘩王□格闘3□1ランク□"格闘武器を装備時
命中+1
※この効果は宣言していなくとも適用される。"

1420G+本*3+手記+小箱（豪華なパイプ）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟