キャラクター名

コマンダー

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | | **享年** | |
| **メインクラス** | | **暗示** | |
| **サブクラス** | | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 11 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 1 | 1 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 対戦車ライフル | | アクション | 4 | 1～3 | 射撃攻撃５。 |
| | | かた | | アクション | 3 | 自身 | 移動１。 |
| | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１。 |
| | | スコープ | | ジャッジ | 0 | 自身 | 支援２。射撃・砲撃攻撃にのみ可。 |
| | | 死人指揮 | | ジャッジ | 0 | 0～1 | 支援２。自身に対しては使用不可。 |
| | | 屍肉の盾 | | ダメージ | 1 | 自身 | 同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした数分だけ受けたダメージを減少させてよい。この効果は１ターンに何度でも使用できる。 |
| | | アサシンブレード | | ラピッド | 2 | 0 | 白兵攻撃２＋連撃１ |
| | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋２。 |
| | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋１。 |
| | | 戦術思考 | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋２。 |
| | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |