キャラクター名
霧 緋華

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	生徒会役員
オプショナル		年齢	16	性別	女
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	38 %
出自	孤独な魂	経験	秘密	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0			6
感覚	0	0	2	2		4
精神	1	0	1			2
社会	2	0	0			2

HP	34
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	2		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：メロンパン	2		情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	6r+1		LV+6		命中-2　ガード値６
炎の剣	白兵	10r+2		11		C8　侵蝕4　炎の刃+オリジン：ヒューマン
永遠なる業火	白兵	10r+2		23		C8　侵蝕4　上記にエターナルブレイズ　吹けども消えぬ永遠なる炎、その熱は全てを炭に変える
緋色の獣	白兵	10r+2		23+3D		C8　侵蝕6　上記に神獣撃　侵蝕80%以上 神をも恐れぬ緋色の獣よ、そなたは全てを灰とかさん

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
要人への貸し	
コネ:噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
永遠の炎	P	N		
P：”罪悪感”家族	P　執着	N　悔悟		
P:”今を生きる意味”六道 律羽	P　依存	N　隔意		
P:"大切なもの"生徒会支部	P 幸福感	N　隔意		
	P　同情	N 猜疑心		
	P 好奇心	N 不快感		
	P　好意	N　不安		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト（サラマンダー）	2	2	メジャー					
効果：組み合わせた判定のクリティカル値を-LV（下限値７）								
完全獣化	2	6	マイナー	武器	自身	自動		
効果：シーンの間肉体の能力値を使用したあらゆる判定のダイスを［LV+2］個する。ただし、このエフェクトが持続している間、素手を除くアイテムはすべて装備、使用不可となる。								
知性ある獣	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：《完全獣化》と組み合わせて使用する。効果中、貴方はアイテムを通常通り扱うことが出来る。								
氷炎の剣	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：以下の武装を作成して装備する（武器欄）								
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：戦闘移動を行う。この移動では離脱が行える他、移動中に他のエンゲージに接触しても移動を終える必要もなく、封鎖の影響も受けない。このエフェクトは1シーンにLV回使用できる								
炎の刃	2	2	メジャー	武器	単体	対決		
効果：このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+［LV+2］する								
エターナルブレイズ	3	4	セット	至近	自身	自動	Dロイス	
効果：　このラウンドの間、貴方が行うサラマンダーのエフェクトを組み合わせた攻撃を+［LV*4］、あなたの【行動値】に-5する								
神獣撃	1	2	メジャー	武器	単体	対決	80↑	
効果：《完全獣化》の効果中にのみ使用できる。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を［LV+2］Dする。ただし、このエフェクトを使用したメインプロセスの終了時、《完全獣化》の効果は解除される								
獣の王	★	4	メジャー	武器	単体	対決	100↑	
効果：このエフェクトを組み合わせた攻撃に対して、対象はアクションを行えない。また、この子の攻撃に対してカバーリングを行った場合、ガードしたものとしてダメージを算出できない。このエフェクトはシナリオに１回使用できる								
炎陣	★	2	オート	至近	自身	自動成功		
効果：カバーリングを行う。このカバーリングでは行動済みにならず、行動済みでも使用できる。このエフェクト１メインプロセスに１回まで使用できる								
オリジン：ヒューマン	1	2	マイナー	-	自身	自動成功	RB	
効果：そのシーンの間、エフェクトを使用して判定するあらゆる達成値を+Lvする								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：衝動判定のダイス+Lv個								
眠れる遺伝子	★		常時			自動成功		
効果：動物の姿で日常を過ごすことができる								

霧　緋華(きり　ひばな)
普通の家庭に生まれた普通の少女…だった
彼女は中学１年のとき、一家全員が事故によって死んだ。車両事故により壊れた体、漏れ出たガソリンに火がつき、全ては燃えた…はずだった。
幸運、いや、不運なのだろうか。彼女は生き返った、人間ではない化物として。
彼女は問うた、なぜ自分だけが生き返えらせたのか、なぜ家族は死ななければならなかったのか。
彼女は孤独だ。1人残され、さまよった。帰る場所もなく、迎えてくれる家族もない。
いつしか彼女はUGNの施設にいた。

彼女の髪は元々は黒だった、しかし彼女が変化した時。その髪もまた燃えるような紅へと変わった
彼女の持つ刀は彼女が変化してからずっと持ち続けているものである。それはウイルスが変化したものであり。彼女の半身とも言えるものである

最近浜野というパシリができた、生徒会の表の仕事の大半を押し付けたため、支部長と過ごせる時間が増えたと喜んでいる