

キャラクター名
シャドウの霸王剣使い (Lv5)

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦軍師	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	4	2		22 + 1	3	ファイター	5		
敏捷度	5	3		24 + 1	4	エンハンサー	1		
筋力	7			15	2	ライダー	4		
生命力	9	1		18	3	ウォーリーダー	1		
知力	3			6 + 1	1				
精神力	9	2		14	2				

戦闘特技		
武器習熟/ソード	221 p	p
回避行動	1B29 p	p
武器習熟S/ソード	1B31 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
騎獣の献身	
攻撃阻害	
探索指令	
高所攻撃	
堅陣の構え	

名誉アイテム	点数
<ミスリルソード>専用化	50
名誉点 所持 70 /合計 120	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	8	9	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			ファイター	合計値	12 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルソード 銀製	1H	15		2d+ 9	10	10	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
騎獣契約証(ドラゴンインファント)	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
騎獣縮小の札II	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	190 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 12	2	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	5/X	2d+	5	14
		2d+	8	2d+
			11	

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗
器用度+4 (±0) 敏捷度+5 (+10) 筋力+7 (-5) 生命力+9 (+10) 知力+3 (-25) 精神力+9 (+10) +2 +3 ±0 +1 ±0 +2	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛
成長方針は敏捷度>器用度>精神力>生命力>筋力>知力。 戦闘特技は、防具習熟系を取得しても防護点しか伸びないため、Lv3で《回避行動I》を取得。 Lv5は《武器習熟S/ソード》。《全力攻撃I》《必殺攻撃I》も選択肢に入るが、回避力の都合から止めの一撃以外に使えないため、まず装備から整えることにした。 技能はファイターLv5を最優先で確保しつつ、残りでライダーをLv4に。 【攻撃阻害】と【ドラゴンインファント】の「○飛行」で、回避力は12、近接攻撃にはさらに+1。【ガゼルフット】でさらに+1。 他の騎芸は事故防止用の【騎獣の献身】、攻撃力を上げる【高所攻撃】。【探索指令】はサブの探索役として、プラス危険感知用。回避型は危険感知能力がないと危険なことがある、というのが経験則。	