キャラクター名: 東西南北 東西南北（よもひろ らしんばん）

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	野郎
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自	安定した家庭	経験	平凡	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0			6
感覚	0	0	1			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
†薔薇の騎士†(綾瀬 真花)	P 純愛	N 隔意		
春日 恭二	P 尊敬	N 敵愾心		
古代種	P	N		
日向野 あきら	P 友情	N 恐怖		
ヴァルキリーせんせ	P 信頼	N 不安		
すみちゃ	P 好奇心	N 恐怖		
パーガドリー	P 感服	N 不安		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
リセット	1	3	オート	至近	自身	シンドローム	D	
効果：	バッドステータス回復							
鷹の翼	1	3	マイナー	至近	自身			
効果：	飛行状態。ドッジダイス+Lv							
完全獣化	3	6	マイナー					
効果：	肉体能力ダイス+Lv2							
焦熱の弾丸	4	1	メジャー	視界		RC		
効果：	攻撃力+(Lv×2)の射撃攻撃							
魔獣の衝撃	5	2	メジャー	視界		RC		
効果：	攻撃力+5 の射撃攻撃。ダイス+Lv。1ラウンド1回							
魔獣の本能	1	2	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ			RC		
効果：	肉体判定							
コンセントレイト: キュマイラ	2	2	メジャー					
効果：	クリ値-Lv							
眠れる遺伝子	★							
効果：	常に動物の姿になれる！							
至上の毛並み	★							
効果：	毛並み良い！毛並み良い！							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

昨日と同じ今日、今日と同じ明日。世界は繰り返し時を刻み、変わらないように見えた。……俺の世界もそうだったさ。"あの日" までは。

俺の名は†理想と真実への羅針儀†（ロード・オブ・キャメロット）。
無垢に無邪気に無知に、日常を貪っていた俺の元に舞い降りたのは 非日常 だった。……嗚呼、"非日常" と思っていたのも過去の話か。

蒼氷鳥・グラシア と、その "非日常" は名乗った。

つまり、其奴は水面に映った先の世界、クリスタル・ワールドの "災厄" の魔獣だったのさ。それだけじゃない、グラシアはクリスタル・ワールドの世界線諸共氷漬けにし、俺達の世界を侵そうと、水面にワームホールを形成し、這い上がって来たんだ。

俺は見初められてしまったという話さ、
丁度此方側に訪れたばかりの、災厄にな。

話がそれで終わればよかったよ、本当に。

教団「 □□□□ 」、……すまない。この名を言うことすら憚られる。貴様を巻き込みたい訳ではないんだ。

クリスタル・ワールドの原初の海の女神の名を冠する彼らは、グラシアの力を利用し、"この世界を永久的に氷漬けにすること" を企んでいるのさ。
昨日と同じ今日、今日と同じ明日。
そんな何も変わらない世界が最も美しく、最も脆いものであり、文字通り "変わらないもの" として遺すこと。それが、彼らの信念なのさ。

よって、俺は体内に魔獣を宿した不死身の身体を武器に、□□□□と戦う身となってしまった。奴らの手に此奴を渡すくらいなら、俺が飼い慣らした方がマシだから