

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	140				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9		17 + 1	3
		敏捷度	3		11 + 1	2
体	8	筋力	8	1	17	2
		生命力	7	1	16	2
心	5	知力	8		13 + 1	2
		精神力	7	1	13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技		追加攻撃	投げ攻撃	両手利き	武器習熟A/格闘
		220 p	225 p	1-283p	1-281p
		p	p	p	p
		p	p	p	p
		p	p	p	p
		p	p	p	p
		p	p	p	p
		p	p	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 8	11	7	10										
チェーンステック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 8	11	7	15										
ハードキッカー グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 6	11	7	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 6	2	28

魔法技能	Lv.	魔力

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 6	2d+ 6	13

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉚
	□□□□㉟

