キャラクター名

ガーディアンハウンド

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃１＋切断。
		ほね		アクション	3	自身	移動１。
		けもあし		アクション	2	自動	移動１～２。
		スチールボーン		オート	1	自身	防御１＋「切断」無効
		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御２。
		突進		ラピッド	1	効果参照	自身の移動マニューバに対してのみ使用可。移動に成功したなら、移動前か移動後のエリアの対象１体に、肉弾攻撃３。
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		巨獣		オート	なし	自身	自身の行う「アクション」の肉弾攻撃マニューバがすべて「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。コスト＋１。
		強化脊椎		オート	なし	自身	最大行動値＋２。
		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値＋１。