

キャラクター名
ミレイユ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		殺意		オート	-	自身	白兵攻撃の出目+1
頭		トラウマスイッチ		オート	-	効果参照	このパーツが損傷した際、損傷させた者は狂気点1点を得る
頭		汚れた本心		アクション	3	0-1	精神攻撃 1
頭		リフレックス		オート			
頭		アドレナリン		オート			
頭		髪飾り		オート			たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ピアノ線		アクション	2	0-1	白兵攻撃 1 + 切断 + 連撃 1 【単分子繊維相当】
腕		手繰る手足		オート			最大行動値+2
腕		かるやかなステップ		ジャッジ	0	0-3	あなたに対する判定のみ使用可。妨害 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		注射器		アクション	2	0	白兵攻撃 1 + 切断 (相手は切断判定+2)
胴		リミッター		オート			このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい
胴		絹のエプロン		ジャッジ	1	0	支援 1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1