

キャラクター名  
ミハエラ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	3	経歴	始まりの剣を探している		
経験点	1500		歌を褒められたことがない (自慢できる) 二つ名を持っている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	12			26	4
敏捷度	6			20 + 1	3
筋力	5	1		8	1
生命力	16	1		19	3
知力	5			14	2
精神力	17			26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	1		

戦闘特技	追加攻撃	220 p			p
	投げ攻撃	225 p			p
	防具習熟/非金属鎧	222 p			p
	投げ強化	220 p			p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数

名誉アイテム	点数
□シレッタ漁業組合	
□シレッタ沿岸警備隊	
名譽点所持 17 /合計 17	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	7	6	4
フェンサー	0			
シューター	0			

必要ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	アラミドコート	5	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	グラップラー	合計値	7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 7	12	4	0											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
フック	○□□○□□

楽器	○□□○□□
魔晶石(2点)	○□□○□□
▼消耗品	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1835	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 7	3	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 6	2d+ 7	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 帽子	真っ赤な革製テンガロンハット
耳	
顔	
首	
背中 ハーフマント	これまた真っ赤なマント
右手 俊足の指輪	破壊で+13。割るで！
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ  
 グラスランナーなので、例にもれず目的なく放浪していたが、「何でグラランって目的もなく放浪するんだらうね」と言われたのがちょっとムッと来たので、「あたしは始まりの剣を探してんだよ！」と言ったことがある。もちろん、本人はそんなつもりは全くなく、始まりの剣という単語が出てきたときに、そう言えばあんなこと言ったっけな、と思いついたレベル。  
 面と向かって下手と言われたことはないが、どうもあまりうまくないらしいという自覚はあり、歌うよりも奏でる方が好き。  
 拳闘術を学んだが、自分の筋力ではどう考えても殴り倒せる気がないので、投げ専門。  
 自分の納得できる理由なしに馬鹿にしてくる奴は片っ端から投げ飛ばしてきた。  
 その様子を見た誰かが、「こりゃあ、ころし屋っつーかころばし屋だなあ」と言ったのが何だか気に入ったので、名誉点がたまれば「転ばし屋ミハエラ」を名乗りたいところ。

自動失敗  
 チェック  
 ○□□□⑤  
 ○□□□⑩  
 ○□□□⑱  
 ○□□□㉔  
 ○□□□㉙  
 ○□□□㊳  
 ○□□□㊿