

キャラクター名 マスター・ヴェローナ プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	19
種族	フィルボル			境遇	師匠
出自 (効果)	苦行者			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	13	12	7	9	19	8
ボーナス	2	4	4	2	3	6	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	3	5	5	3	3	8	2

HP	44
MP	60
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルバグナウ	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	ダルマティカ					6			
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			5	0	5	0	8	8	8
スキル				8				3	
その他								2	
総計(右)			5	17					
総計(左)					4	10	8	13	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
MPポーション×5	
毒消し	

現在重量: 11
 最大重量: 11
 所持金: 627
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動	1/MP	
効果: ダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 【HP】を[3D+CL×3]点回復								
クルーセフィクション	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果: ダメージ+【精神】(アン、妖魔、魔獣、魔族)								
アフェクション	1	-	効果参照	20m	単体	自動	S1回	
効果: 判定直後 ダメージを0に								
コールアウト	1	4	セット	10m	単体	精神		
効果: 【精神】達成値+SL×2 [逆上]								
アディショナルブロー	2	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果: パステがあればDD+(SL×2)D								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果: 武器攻撃D+【精神】								
アームズマスタリ:格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果: 格闘の命中判定+1D								
ペネトレイトブロー	1	6	メジャー		単体	単体	格闘	
効果: 対象の装甲0に								
クイックヒール	1	5	イニシ			自動	シーン1	
効果: ヒール使用								
イクイップリミット	1		パッシブ					
効果: 装備の重量制限に+5								
トレーニング:精神	1		パッシブ					
効果: 【精神】能力基本値+3								
ハンズオブライト	1		戦闘前					
効果: フェイト消費でプロテック+1D								
フェイス:ダグデモア	1		パッシブ					
効果: 【行動値】+2								

--	--

