

キャラクター名 シヤドウの霸王剣使い (Lv12) プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|------|------|----------|----|--|
| 種族 | シヤドウ | 種族特徴 | 暗視/月光の守り | | |
| 生まれ | 戦軍師 | 性別 | | 年齢 | |
| 冒険者Lv | 12 | 経歴 | | | |
| 経験点 | 1000 | | | | |

| | | | | | | | | | | | |
|---|----|-----|-----|----|-----|--------|------|-----------|-----|----|-----|
| 技 | 16 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
| | | 器用度 | 4 | 11 | | 31 + 1 | 5 | ファイター | 12 | | |
| 体 | 8 | 敏捷度 | 5 | 16 | | 37 + 1 | 6 | フェアリーティマー | 2 | | |
| | | 筋力 | 7 | 4 | | 19 | 3 | マジテック | 4 | | |
| 心 | 3 | 生命力 | 9 | 6 | | 23 | 3 | エンハンサー | 5 | | |
| | | 知力 | 3 | 5 | | 11 + 1 | 2 | ライダー | 8 | | |
| | | 精神力 | 9 | 8 | | 20 | 3 | ウォーリーダー | 1 | | |

| | | | | |
|-----------|--------|--------|----|----|
| 戦闘特技 | | 言語 | 会話 | 読文 |
| タフネス | 2122 p | 交易共通語 | ○ | ○ |
| 武器習熟/ソード | 221 p | 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| 回避行動 | 1B29 p | 妖精語 | ○ | |
| 武器習熟S/ソード | 1B31 p | シヤドウ語 | ○ | ○ |
| 全力攻撃 | 1B36 p | | | |
| 命中強化 | 1B32 p | | | |
| マルチアクション | 1B39 p | | | |
| | p | | | |
| | p | | | |
| | p | | | |
| | p | | | |

| | |
|-------------|--|
| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
| ガゼルフット | |
| キャッツアイ | |
| マッスルベアー | |
| ストロングブラッド | |
| ジャイアントアーム | |
| 騎獣の献身 | |
| 攻撃阻害 | |
| 探索指令 | |
| 高所攻撃 | |
| 人馬一体 | |
| 特殊能力解放 | |
| HP強化 | |
| HP超強化 | |
| 堅陣の構え | |

| | | | | |
|-------|-------|-------|-------|----------|
| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
| ファイター | 12 | 17 | 18 | 15 |
| グラブラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| | | | | |
|----------------------|-------|-----|-----|-----|
| 鎧と盾 | 必要ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
| 鎧 アラミドコート | | 15 | 1 | 2 |
| 盾 カイトシールド | | 13 | 1 | 1 |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | 1 |
| 回避技能 | ファイター | 合計値 | 21 | 3 |

| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|------------------------|-----|------|------|--------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
| ミスリルソード+1 銀製 | 1H | 15 | 1 | 2d+ 19 | 10 | 19 | 25 | | | | | | | | | | |
| ドミネイター | 1H両 | 30 | 1 | 2d+ 19 | 10 | 19 | 40 | | | | | | | | | | |
| ドミネイター | 2H | 30 | 1 | 2d+ 19 | 10 | 19 | 50 | | | | | | | | | | |
| サーペントインガン 射程10m、装填3 | 1H | 1 | | 2d+ 1 | 11 | 6 | | | | | | | | | | | |
| ブレードスカート | 特殊 | | | 2d+ 18 | 10 | 15 | 10 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| | | | | | |
|------|------|-------|--------|-----|----|
| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
| 3 m | 38 m | 114 m | 2d+ 21 | 3 | 76 |

| | | | | |
|----------|-------|--------|--------|----|
| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
| 2d+ 10/× | 2d+ 7 | 2d+ 16 | 2d+ 20 | 40 |

| | | | | | |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
| 妖精魔法 | 2 | 4 | | | |
| 魔動機術 | 4 | 6 | | | |

| | |
|----------------|--|
| 装備品 | 説明 |
| 頭 軍師徽章 | |
| 耳 宝石ケース+±2+光2 | |
| 顔 フローティングスフィア大 | op. [ターゲットサイト] [シヤドウボディ] [イクスプローラー-EI] |
| 首 フローティングスフィア大 | op. [オートガード] [ヒーリング・バレット] [エフェクトウェポン] |
| 背中 ドミネイターズマント | 生命・精神抵抗力、生死判定に+1 |
| 右手 巧みの指輪 | |
| 腰 ブレードスカート | 達成値4以上オーバーで回避時に反撃 |
| 足 軽業のブーツ | 転倒しなくなる |
| その他 知性の指輪 | |

| | |
|----------|----|
| 装備品 | 説明 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 俊足の指輪 | |
| | |
| | |

| | |
|---|-------|
| その他メモ | 自動失敗 |
| 器用度+4 (±0) 敏捷度+5 (+10) 筋力+7 (-5) 生命力+9 (+10) 知力+3 (-25) 精神力+9 (+10) | チェック |
| +2 +3 ±0 +1 ±0 +2 | □□□□⑤ |
| +6 +8 +2 +3 +1 +3 | □□□□⑩ |
| +11 +16 +4 +6 +5 +8 | □□□□⑮ |

成長方針は敏捷度>器用度>精神力>生命力>知力>筋力。
 技能はファイターをLv12に上げつつ、エンハンサーを上げて【ジャイアントアーム】を取得。筋力を一時的に+12して、重量武器を扱うことが可能になる。
 ライダーも適度に上げ、全て騎獣の耐久力に回す。騎手の成長に騎獣の耐久力が追いつかなくなってきているため。
 余った経験点はフェアリーティマーとマジテックに回す。特に魔動機術は【オートガード】が使用出来るLv4にするのが肝要。
 (不本意だが、装飾品枠が足りないこともあり、1000点は余らせる。何かに費やすとすれば、コンジャンラーやプリースト等を取ってMPを補

