

キャラクター名
ミュウ=アニラスト

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	15歳(推定)
冒険者Lv	11	経歴	大きな遺跡を発見した事がある		
経験点	960		己に何らかの誓いをたてている(いた) 育ての親に拾われた		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	2		20	3
体	2	敏捷度	7	6		23	3
		筋力	5	2		9	1
心	14	生命力	9	3		14	2
		知力	10	10		34 + 1	5
		精神力	6	8		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーティマー	11		
レンジャー	5		
セージ	7		
エンハンサー	5		

戦闘特技	
ルーンマスター	IB34 p
治癒適性	2122 p
鋭い目	2120 p
弱点看破	2121 p
魔法誘導	IB32 p
魔法拡大/数	IB39 p
魔法収束	IB39 p
魔法制御	IB32 p
鷹の目	IB30 p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
妖精語	○	
アザリア地方語	○	○
シカ族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
チックチック	
メディテーション	
ストロングブラッド	
アンチボディ	
スフィンクスノレッジ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	ミスリル・メッシュ	筋力	3	回避力	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0		4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	11	16			

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m
耳 華美なる宝石飾り	2割増/詳細は所持品
顔 ひらめき眼鏡	【見識判定】 【探索判定】 +1
首	
背中 勇者の証(心)	2割増し
右手 知力の指輪	2割増
腰 根性ベルト	生命抵抗、精神抵抗+2
足	
その他『銀の遺跡独占権』	フレーザーバッチ

装備品	説明
左手 マナリング	2割増/魔法の発動体。行使した魔法のダメージ+1
とんがり帽子	【魔物知識判定】 +1

その他メモ	自動失敗チェック
魔法使い経歴：魔法使いに救われたことがある。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
幼い頃<ヴェスマリア帝国>周辺の遺跡から発見され、発見者である両親によって育てられたエルフの少女。発見された当初は小学生ほどの年齢であり、名前以外の自分に関するすべての記憶を失っていた。国からの依頼で冒険者として探索に来ていた両親と出会い、そのまま養子として育てられた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
成人したその日、両親に自分の出生を知らされ自分の過去を求めて冒険に出る決意をする。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
冒険者になるといって家を出て一人暮らしを始めたが、1週間に1度は帰っているらしい。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
妖精魔法は母から教えてもらっており、ミュウがどこまで成長したかをしっかり見極め教えている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
セージとレンジャーの知識は父からの教えであり、妖精の手助けがあれば山籠もりで1か月は生きられる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟

