キャラクター名
オナガ・スナカベ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヒューリン			**境遇**	渡来
出自（効果）	騎士			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	17	20	14	8	9	8	9
ボーナス	5	6	4	2	3	2	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	7	8	6	2	3	2	3

HP	84
MP	48
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	魔剣フラガラッハ	至近	-1	18				-2	
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			8	0	6	0	2	9	12
スキル	フェイス(攻2)、サクセション(功1)、Cマスタリ(命2)		2	3					
その他	(レイザーシャープ：功1D Aマスタリ：命1D)								
総計(右)			9	21					
総計(左)			10	3	3	18	2	7	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量： 18		
最大重量： 34	所持金： 548	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー:両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	（反映済）両手剣の命中判定に+1D。							
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	武器攻撃ダメージに+[SLx3]。ただしリアクション判定に-1D。マイナーで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。							
スラッシュブロウ	3	-	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	武器攻撃のダメージロールに+[(SLx2)D]する。							
ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃と同時	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	武器攻撃を「対象:単体※」にし、ダメージに+[CLx10]							
パンプアップ	2	4	セットアップ	-	自身	自動成功	5	
効果：	シーン終了まで白兵ダメージ+[SLx2]							
レイザーシャープ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	（反映済）武器攻撃DRに+1D。							
コンバットマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	（反映済）武器命中達成値+2							
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動	1	
効果：	白兵攻撃の命中+1D							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	所持品の重量制限が[【筋力基本値】x2]になる							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1D。							
トレーニング:器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	反映済/器用の基本能力値+3							
フェイス:グランアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	攻撃のダメージ+2							
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	（反映済み）【最大HP】に+CL。							

何年か前に一家で東方の国から移住してきた青年。
父レンブラントは武者もとい戦士として優秀であり、エルー欄王国の騎士であった。
そんな父にオナガは常に鍛えられ、厳しいながらも満足した生活を送っていた。あの時までは。
父から鍛錬だけでなく心の教えを受けたオナガは、何と言われようと父が裏切る事など無いと信じた。
だからこそ父が追われた真の理由、裏に隠されていると信じる事実を探すべく冒険者となるのだ。
だが心意気だけで目的を果たすことは不可能だ。そんな事はとうに教わっている。自らを更に鍛える必要があったオナガは弟子入りをする。

キャンペーンハンドアウト
▼ＰＣ１
コネクション：レンブラント　関係：家族
コンストラクション：ウォーリア
　キミの父親、レンブラントは元エルーラン王国の騎士だったが裏切り者として国を追われ、そして死んだ。
　あの父親が国を裏切るはずがない。何か真相があるはずだ。キミはいつの日か冒険者として旅に出て、父の受けた汚名を晴らしたいと思っている。

ＰＣ１用シナリオハンドアウト
コネクション：オズワルド　　関係：師匠
　キミは冒険者になるため、マシリートの町の外れに住んでいるオズワルドに弟子入りし、鍛えてもらっている。修行は厳しいが、何よりも自分の夢のためだ。
そのくらい我慢することは平気だ。そして、キミは今日もいつものようにオズワルドのもとを訪れた。

PL:ピポッ

キャラクター名
オナガ・スナカベ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サクセション	1	-	アイテム	-	自身	-	1	
効果：選択装備に+1。（常時フラガラッハを選択して攻撃力+1にする）								
スティグマ	1	-	効果参照	-	自身	-	1	
効果：判定後に使用。達成値に+1D								
効果：								