

キャラクター名
アリア・サンブック

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	15 (13+2)
冒険者Lv	15	経歴	年の離れた友人がいる		
経験点	8850		大切な人と生き別れている 始まりの剣を求めている		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	6		20	3
体	8	敏捷度	6	2		12	2
		筋力	7	16		31 + 2	5
心	9	生命力	4	17		29	4
		知力	9	10		28 + 2	5
		精神力	7	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12	エンハンサー	4
グラップラー	3	アルケミスト	1
プリースト/ガイア	15	ライダー	12
スカウト	7	ウォーリーダー	6
レンジャー	9		
セージ	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	マルチアクション	IB39 p
追加攻撃	220 p	頑強	IB29 p
投げ攻撃	225 p	防具習熟A/金属鎧	IB31 p
ルーンマスター	IB34 p	超頑強	IB29 p
トレジャーハント	2120 p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
ファストアクション	2123 p	防具の達人	IB32 p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
かぼう	1-285p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	バランス
キャッツアイ	極高所攻撃
マッスルベアー	パークメール
ガゼルフット	【堅陣の構え】
攻撃阻害	【鉄壁の防陣Ⅱ・鉄鎧】
騎獣強化	【怒濤の攻陣Ⅱ・烈火】
HP強化	【怒濤の攻陣Ⅱ・旋風】
高所攻撃	【鉄壁の防陣Ⅲ・銅鎧】 【鉄壁の防陣Ⅲ・銅鎧】
人馬一体	【鉄壁の防陣Ⅳ・無敵】
特殊能力解放	
超高所攻撃	
HP超強化	
チャージ	
縦横無尽	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	12	15	14	17
グラップラー	3	6	5	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト加工のインペリアル		33	-1	15
盾 マナタイト加工のエターナルロード		27		7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター		合計値	13 27

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャージメントスピア (戦旗イグニタイト皮張り加工) イグニタイト+5、オダメ+2で30	1H	18		2d+ 15	10	19	30										
オーガモール (魔法加工) 命中+1ダメ+1	2H	30	2	2d+ 17	12	18	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 13	27

HP
119

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	20			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17/6	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 18

MP
63

装備品	説明
頭 女神のヴェール	回復魔法がクリティカルするようになるC10
耳 浄化の聖印《ガイア》	大陸、地方が異なることで起る消費MP増加を無効
顔 パワードナイトゴーグル	MP1消費1R暗視。マナカートリッジ10MP
首 祈りのアミュレット	回復効果に+1
背中 ウェポンホルダー改	2個まで、オーガモールのをせておく
右手 能力増強の腕輪	知力
腰 多機能真ブラックベルト	腰装備+1
足 黄金の拍車	騎獣の移動速度+5
その他栄冠の軍師徽章	消費：一度だけランク3から鼓砲可能→済

装備品	説明
野伏のサーマルマント	炎・水・氷-1
左手 能力増強の腕輪	筋力
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック
家系が神を信仰している。 年上の友人と生き別れ今も探し続けている その友人が話していた大陸の話を思い いつか約束した始まりの剣を求め旅を...!	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

