II.	
ヒルデガルド	

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	18歳
種族	ヒューリン			境遇	大成功
出自 一般人				目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	20	15	17	11
ボーナス	3	3	4	6	5	5	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	4	8	7	6	4

HP	60
MP	100
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	移動	
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	知識の書								
	能力値		3	0	4	0	6	11	8
スキル									
その他									
	総計(右)		2	2					
総計(左)					5 11		13	12	7
	総計(両)								m
	ダイス数	•	2 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダイス	数
トラップ探知	7			7	+ 3	d
トラップ解除	3			3	+ 2	d
危険感知	7			7	+ 2	d
エネミー識別	8	6	2	16	+ 2	d
アイテム鑑定	8	6	2	16	+ 2	d
魔術判定	8	6	5	19	+ 2	d
呪歌判定					+	d
錬金術判定	3			3	+	d

所持	品
冒険者セット	月光の種
バックパック	万能薬
ポーションホルダー	万能薬
ハイMPポーション	万能薬
ハイMPポーション	転送石
ハイMPポーション	蘇生薬
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
香水	

現在重量: 14

最大重量:

14

所持金:

21388 預金・借金:

所持品								
冒険者セット	月光の種							
バックパック	万能薬							
ポーションホルダー	万能薬							
ハイMPポーション	万能薬							
ハイMPポーション	転送石							
ハイMPポーション	蘇生薬							
ハイMPポーション								
ハイMPポーション								
香水								
上等な衣服(水着)								
ドレス								

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限		メモ
オールラウンド	*	_	パッシヴ	-	自身	-			
			キャラ作成時	- 号に任意の	3つの能力	·]基本值+1			
エンチャントウェポン:火	*	5	メジャー	20 m	単体	魔術			
効果: 武	:器攻	撃のダメー	ジを、火属性の	の魔法ダメ	ージに変す	きする。	シーン終了	まで持続	
エンチャントウェポン:水	*	5	メジャー	20 m	単体	魔術			
効果:	器攻	撃のダメー	ジを、水属性の	の魔法ダメ	.ージに変す	!する。	シーン終了	まで持続	
エンチャントウェポン:風	*	5	メジャー	20 m	単体	魔術			
			ジを、風属性の			きする。	シーン終了	まで持続	
エンチャントウェポン:地	*	5	メジャー	20 m	単体	魔術			
			ジを、地属性の	の魔法ダメ	.ージに変す	! する。	シーン終了	まで持続	
フィジカルエンチャント			メジャー			魔術			
効果:使用する際、【筋力】【器用】							達成値に+[S	L×2]する。	シーン終了まで持続する
タクティクス	5	6	セットアップ	20 m	範囲(選択)	知力			
効果:			×2] 自身を対				了まで持続	する	
マジックブラスト	2		ムーブアクション		1	自動			
効果:			単体」の魔術を						
アドバイス	5		判定の直前				1シナリオにSL+10		
効果:			その判定に+1D						
トリビアリスト	*	6	判定の直前		自身		1シーンに1回		
効果:					」】に「変更				
リバーサル	3	10	判定の直後				1シーンに1回		
効果:					SL×3]する	5			
プレディクション	*	_	パッシブ			-			
効果:			バイスの効果を			る」に変	更する		
ハイウィズダム	3	_	パッシブ			-			
効果:					值+SL×2 ⁻				
フォローアップ	1	5	効果参照	20 m			1シーンにSL回	L	
効果:			ファンブルを排				を振り直さ	せる	
マジックロック	*	5	メジャー		効果参照	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,			
効果:	トラ	ップ解除を	魔術判定で代別	用判定する	また、原	罪や宝箱に	:鍵Aを設置	できる	

やる気が感じられない・適当・うさんくさい等とよく言われるダメな人。 強きになびき長いものに巻かれるスタンスではあるが、一応一般的な倫理はあるらしく弱い者を虐げたり犯罪を犯すことはしていない。

昔アカデミーで魔法を学ぶも攻撃魔法を覚えなかったことで一部の人に(悪い意味)で有名。 個人としての戦闘力は皆無だが、参加したPTの成績は悪くなかったためギリギリで卒業。 その後は適当に冒険者の臨時要員としてぶらぶらしていた所、星の騎士団に誘われて入団。

常にエコ運転で周りをヒヤヒヤさせている。

たまに真面目にやることがあるが、その後は照れ隠しで口笛を吹いて誤魔化そうとすることも。

エンチャント系は自信があるが、流石に攻撃魔法がないと申し訳なく感じ始めているためこっそり勉強中。

曰く「上級職に転職したら攻撃魔法覚えるんだ……」と話しているがいつになるかは不明。

http://charasheet.vampire-blood.net/mc884d5a377d7e53c307276b8eb60870d

		──」 プレイヤー名	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヒルデガルド			エンチャトウェポン:無	₹ ★	3	メジャー	至近	単体	魔術		
			効果:	武器攻	撃のダメー	- ジを、無属性(の魔法ダメ	(ージに変)	更する。	シーン終了	 /まで持続
	所持	4	ベアアップ	*	-	パッシブ	-	自身	-		
			効果:			キルのリアク				する	
			トレーニング:感知	*	-	パッシブ	-	自身	_		
			効果:				感知基本				
			イクイップリミット	*	-	パッシブ	-	自身	_		
			効果:			装備している				5	
			ファインドトラップ								
						プ探知の判定に					
			エンチャンターI	*	フェイト′	エンチャントウェポン	/ –	自身	自動		
			効果: 使用する	際に属	性から1つ	を選択する。	エンチャ	ントウェ	ポンの属性	を、選択し	- た属性に変更する
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:		•	•					•