キャラクター名: ヒルトルート・ティーマン

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	10			19	3
体	9	筋力	15			24	4
		生命力	11			20	3
心	5	知力	3			8	1
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
全力攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スパイクブーツ グラップラー専用。キックを強化	1H#	1	-1	2d+ -1	11	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ヒルトルート・“ハードシス”・タンブルウィード・ティーマン（Hiltrud “Hardsis” Tumbleweed Tiemann）

母以外のこの世の全ての女性を自分の妹にしようとしているグラップラー。その計画を「私の妹達計画」と呼び、色々妄想している。
“ハードシス“は知り合いに付けられたあだ名。「お堅い姉ちゃん」「厳しい姉」とかそんな感じの意味。性格もあだ名通り厳格だが、妹には甘い。
母親は相当なキチガイで、父は母との行為がトラウマでEDになった。（その後父は幼いヒルトとヒルトの妹を連れて母の元から逃げ出した）
母親と会うと穢れが増える結果になるので母親の事は苦手。因みに母の名前は「ネウロイ・タンブルウィード」。一応人間。

育成計画
全力攻撃→両手利き→格闘習熟A→二刀流→格闘習熟S→達人
どっかで頑強とか入れたかったりしなくもない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ヒルトルート・ティーマン

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
5人用テント	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
1週間分の保存食	○□□○□□
食器セットx4	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本x3	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
布	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
背負い袋(冒険者セット)	○□□○□□
水袋(冒険者セット)	○□□○□□
毛布(冒険者セット)	○□□○□□
たいまつ(冒険者セット)x6	○□□○□□
火口箱(冒険者セット)	○□□○□□
10mの長さのロープ(冒険者セット)	○□□○□□
小型ナイフ(冒険者セット)	○□□○□□

所持金	預金・借金
3 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0