

キャラクター名 【確固不動】メリッサ=ハイエン プレイヤー名  

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15 (実際は23)
冒険者Lv	15	経歴	本から影響を受けたことがある		
経験点	0		毒を飲んだ(食べた)ことがある 父親が旅に出ている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	3	10	17	2
		敏捷度	10	3	17	2
体	8	筋力	8	15	31	5
		生命力	11	17	36	6
心	9	知力	11	25	45 + 2	7
		精神力	10	20	39	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7						
コンジャラー	3						
プリースト/始祖神ライフォス	15						
レンジャー	15						
セージ	12						
エンハンサー	2						

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具の達人	3-213p
ルーンマスター	1B34p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
魔晶石の達人	2-230p		p
頑強	1-279p		p

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	7	9	9	12	鎧	優しきインペリアル	30	-1	14
グラップラー	0				盾	マナタイト加工のつきまとうエターナルロード	27		8
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	8	26

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
								ヘビーアックス 発動体加工	1H両	20		2d+ 9	11	12	25								
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	24 <sub>m</sub>	72 <sub>m</sub>	2d+ 8	26	113	操霊魔法	3	10			
						神聖魔法	15	23			

装備品		説明
頭	女神のヴェール	回復魔法がクリティカルするように
耳	聖印	専用化プリースト知力+2
顔	ひらめき眼鏡	探索、文献判定+1
首	奇跡の首飾り	生死判定を一度だけ振りなおせる
背中	野伏のサーマルント	火、水・氷属性ダメージ-1
右手	正しき信念のリング	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	聖王の冠	回復魔法の威力ピゾロを魔力点回復に

その他メモ	自動失敗
理由：探しているものがある	チェック
見た目は子供、頭脳はオトナ！実際はヤバい装甲をした女の子！	□□□□⑤
毒を飲まれて縮んでしまい、元に戻るために東奔西走悪党たちを滅ぼしてきたらなんだかんだ伝説に。	□□□□⑩
でも、やっぱり戻らない。なんでエー？	□□□□⑮
飲まれたのは若返りのクスリだったとか。	□□□□⑳
年相応な引っぱり役でみんなを束ねる参謀…だけど、見た目のせいで軽視されがち。	□□□□㉕
癒しをばら撒くガンダムとかモビルスーツだとか言われてるけど、しっかり女の子なんです。	□□□□㊳
傷つけるのには相応な努力が要りますが。	□□□□㊵
	□□□□㊶

