

キャラクター名 ディアロ・エルフォ プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	16歳
冒険者Lv	15	経歴	田舎で育った		
経験点	1900		裏切られたことがある 本から大きな影響を受けたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	3	3	20	3
		敏捷度	7	4	12	29	4
体	11	筋力	2			13	2
		生命力	5	1	24	41	6
心	13	知力	10	1	37	61 + 2	10
		精神力	10	3	29	55	9

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	15						
スカウト	10						
レンジャー	5						
セージ	15						
アルケミスト	7						

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲティング	1-280p		p
魔法制御	1-291p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
MP軽減/コンジャラー	1-283p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
マリオネット	2-230p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	マナコートプラス		1	8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能			合計値	0 10

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ネクロモンフィア	2H	5	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	29 _m	87 _m	2d+	0	10	86					

装備品	説明	装備品	説明
頭 聖王の冠	回復魔法で1ソロでも魔力点回復する ※経験値ボーナスはなくなる		
耳			
顔			
首 光のアミュレット	アンデッドから攻撃に対する回避・生命・精神判定に+1		
背中 サーマルマント	温度変化から身を守り、炎属性・水・氷属性ダメージ-1		
右手 知力の腕輪		左手 カードシューター	射程を+10m出来る(接触は20mで使える)
腰 多機能ブラックベルト		日輪のバックル	アンデッドから攻撃に対する生命・精神判定に+1
足			
その他アルケミーキット			

— その他メモ —

とあるエルフの村でナイトメアとして生まれた彼は忌み子として両親に歓迎されずに悪魔の意味を持つ「ディアブロ」から取り「ディアロ」と名付けられた。
 そして、彼は元凄腕冒険者で辺境な地で住んでいる祖父母に預けられる。
 彼が物心がついた頃、祖父母の家にあった魔法関係の書物を読み漁る程になっていた。
 特に彼が影響を受けたのが操霊術の本であった。
 彼が13歳になった時に祖父母から両親の事や名前の由来など聞かされたが、彼は興味を示さなかったがプレゼントで貰った新しい本は大変嬉しそうであった。
 彼が15歳になった時にの夜に家が謎のエルフの集団に襲撃された時に見覚えのあるエルフがいた、それはかつて祖父母に見せられた両親の写真と一致するエルフが居たのだ。
 激しい攻防の中で、彼は祖父母によって逃がされたのだ。
 引籠り気味な彼は1年間彷徨い続けていたが、祖父母に教わったいたサバイバルの基本を頼りに苦勞しつつも生き長らえていた。

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉙
 ㉚

