キャラクター名: アヴァルク=エツィオーグ(Adharc Eiteog)

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	3	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	860		大きな遺跡を発見したことがある		
			師と呼べる人物がいる 冒険に出た理由：他に生き方がなくて		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	1		22	3
		敏捷度	6			15	2
体	9	筋力	5			14	2
		生命力	1			10	1
心	12	知力	6	1		19	3
		精神力	7			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	3		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	4	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 5	10	7											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ガンベルトx2	○□□○□□
弾丸(12発)x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2248 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 25 /合計 25

装備品	説明
頭 マギスフィア(小)	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 マギスフィア(小)	
腰 マギスフィア(中)	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

赤鱗碧眼、異貌で蒼鱗になる(ナイトメアの特性)
生まれたときに特徴的な角(ナイトメアの角)が生えているのを見た両親が、Adharc(角)と名付けた
その代わり、リルドラケンに特徴的な尻尾が少し短かったり、翼も小さく空を飛ぶには至らなかったりである
ファミリーネームに翼(Eiteog)を冠するが、翼が小さいことに関してはあまり何とも思っていない模様
口には出さないが知識欲だったり好奇心が旺盛な性格
妙なところで行動力がある

両親は銃の仕入れを行っており、銃に触れる機会は多かった
父は射手でもあり、狩猟で銃を使うのを傍目で見て銃の打ち方を覚えた
ある日銃をバラッバラに解体してしまう
当然親にしこたま怒られ、ごめんなさいと謝りながら完璧に組み立て直してしまう(器用さ最大値の恩恵)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟