

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	ハヌマーン				
オプション			年齢	性別	
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	37 %
出自	天涯孤独	経験	実験体	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	32
感覚	2	1	0	8	4	15	(非装備時)	32
精神	2	0	0			2	戦闘移動	37
社会	2	0	0			2	全力移動	74

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 天文学		4
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
パワーランチャー	射撃	15r-1		10		同エン不可/シナリオ1回範囲(選択)
パワーピストル	射撃	15r		5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
賢者の石	P	N		
実験体	P	N		
友人	P 誠意	N 不安		
地球の皆	P 庇護	N 隔意		
アララト	P 信頼	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ハヌマーン	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV								
援護の風	7	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定ダイスを+LV個								
音速攻撃	5	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果: 判定ダイスを+LV個								
電光石火	5	3	メジャー	-	-	感覚	-	
効果: 判定ダイスを+[LV+1]個								
風鳴りの爪	5	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果: ダメージロール後にダイスをLV個まで振り直し可能								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100%	
効果: C値-1/シナリオ1回								
激情の早鐘	2	4	オート	至近	自身	自動	100%	
効果: C値-1/シナリオLV回								
空蝉	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120%	
効果:								
浸透撃	1	2	メジャー	武器	単体	射撃	-	
効果: ガード不可/シナリオLV回								
マシラのごとく	5	5	メジャー	-	単体	シンドローム	80%	
効果:								
真偽感知	1	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:								
軽功	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:								
効果:								

UGN職員。
子どもが2人いて、上の子が「詠」で下の子が「吟」。