

キャラクター名  プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	役に立たない得意技がある		
経験点	1260		役に立たない知識を持っている 大ゲンカしたことがある (未使用)		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	2		18	3				
体	8	敏捷度	7	5		21 + 1	3	フェアリーティマー	4		
		筋力	7	1		16	2	スカウト	5		
心	4	生命力	7	3		18	3	エンハンサー	5		
		知力	5	3		12	2	バード	1		
		精神力	11	4		19	3				

戦闘特技	
トレジャーハント	2120 p
防具習熟/非金属鎧	222 p
回避行動	218 p
挑発攻撃	225 p
武器習熟/ソード	221 p
ワードブレイク	2124 p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
オウルビジョン	
ストロングブラッド	
ケンタウロスレッグ	
ララバイ	
攻撃阻害	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	7	10	10	9
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		8	1	2
盾	炎嵐の盾		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	1
回避技能	フェンサー	合計値		14	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 10	9	10	13										
ロングソード	2H	13		2d+ 10	9	10	23										
ヘビーメイスOM-2	1H両	13	1	2d+ 11	11	9	20										
ヘビーメイスOM-2	2H	13	1	2d+ 11	11	9	30										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 10	9	9	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 14	4	39
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 10	2d+ 10	31	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	6			

装備品	説明
頭	
耳 聖印 (ヒューレ)	お守り代わり
顔	
首 水晶の首飾り	「毒」・「病気」属性の生命・精神対抗判定に+1
背中 サーマルマント	「火」・「氷」属性のダメージ1 (過酷な環境に耐えることができる)
右手 大きな手袋	武器・盾の必要筋力-5
腰 華美なる宝石飾り	詳細はアイテム欄にて
足 サイレントシューズ	「陰密判定」に+2
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 大きな手袋	

<p>—その他メモ</p> <p>【一般技能】 作家：1 料理人：3 歌手：1 家政婦：4 (+踊り子：1…《挑発攻撃》の習得により)</p> <p>【経歴】 とある孤児院で育った軽装剣士。 独り立ちするためと、育ってきた土地を飛び出してきた。 独特な紅白装束は、ある意味故郷の思い出なのだろうか。</p> <p>幼い頃から孤児院の家事を手伝っていたため、その手の仕事は得意。 (…そのためのなのか、年齢の割に美容や装飾品の知識に欠けてるような気がするが) また、子供向けの童話・歌も、そこそこ知っている。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
---	---

