

キャラクター名
マナ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
いじめ	弱いものいじめをしていた
勉強	勉強を頑張った、それしか取り柄がなかった

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート		0-1	ターン1回。同意した対象の攻撃のコストを0にする。現在行動値を1減らす
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	損傷したパーツ1つをターン終了まで使用することができる
メインクラス		時計仕掛け		オート			「サイボーグ」獲得
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	ダメージ肩代わり
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		たからもの(仮)		オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	2	0	1
胴		スチールボーン		ダメージ			防御1、「切断」無効
胴		サイボーグ		ジャッジ	0	自身	防御2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	0	自身	白兵攻撃2、攻撃判定+1