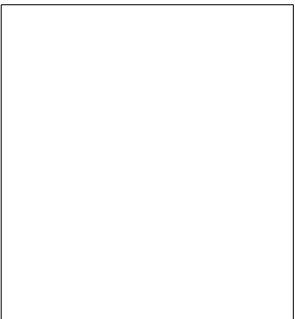


キャラクター名
凧・カラシニコヴァ

プレイヤー名



ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	サイケデリック	暗示	人形
サブクラス	□マナスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
炎	
花園	

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	特殊	自身	基本パーツ一つ消費で行為・攻撃・切断判定を振りなおす
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0~2	対称のパーツを2つ損傷させる(対象は相手の任意)
メインクラス		運命歪曲		オート	特殊	0~3	狂気点1点を加えて自分に対する攻撃判定を失敗にする
サブクラス		時計仕掛け		オート			レベル3改造パーツをひとつ取得しそのパーツは基本パーツと同じように修復する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カルマプロセッサ		オート	なし	自身	狂気点1点受ける代わりにこのパーツを損傷させてよい
頭		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵1+切断+連撃1
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ常に防御1 腕のマニューバの白兵・肉弾攻撃のダメージ+1(時計仕掛け)
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化
胴		手鏡		オート			宝物
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1