

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|--------|-------|-------|-----|-----|
| メインクラス | ウォーロード | Lv.1: | ウォーリア | レベル | 11 |
| サポートクラス | サムライ | Lv.1: | サムライ | 性別 | 男性 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 30歳 |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 秘密 |
| 出自 (効果) | 武門の出 | | | 目標 | 好奇心 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 25 | 22 | 15 | 8 | 12 | 9 | 9 |
| ボーナス | 8 | 7 | 5 | 2 | 4 | 3 | 3 |
| クラス修正 | 3 | 3 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 11 | 10 | 6 | 2 | 4 | 4 | 3 |

| | |
|------|-----|
| HP | 124 |
| MP | 74 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | 妖刀：血桜 | 至近 | -1 | 23 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | 大典太 | 至近 | -1 | 24 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | 伝承武具(兜) | | | | -1 | 13 | | 2 | |
| 胴部 | 南蛮胴 | | | | -2 | 18 | 2 | | -1 |
| 補助 | ダイアガントレット | | | | | 7 | | | -1 |
| 装身具 | 豪傑の証 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 10 | 0 | 6 | 0 | 4 | 10 | 16 |
| スキル | 《カバリング》 《ファイア》 《ダイブ》 《シールド》 《ソニック》 《サンダー》 《ハイパー》 | | 7 | 17 | | 3 | 2 | | |
| その他 | 《豪傑の証》 & 「《封印開放》 *血桜のみ」 | | 1 | 3 | | 5 | | | |
| 総計(右) | | | 17 | 43 | | | | | |
| 総計(左) | | | 17 | 44 | 3 | 46 | 8 | 11 | 14 |
| 総計(両) | | | 16 | 67 | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 3 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|--------------|--|
| 冒険者セット | |
| 筆記用具 | |
| ベルトポーチ | |
| バックパック | |
| ↓ポーションホルダー | |
| ハイHPポーション×5 | |
| ハイMPポーション15個 | |
| 毒消し×5 | |
| 万能薬×5 | |
| EXMPポーション×2 | |

| | | | | | |
|-------|----|------|-------|--------|--|
| 現在重量： | 31 | 所持金： | 54002 | 預金・借金： | |
| 最大重量： | 57 | | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------|--|-----|------------|----|----|------|----|----|
| オールラウンド | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 | | | | | | | |
| バッシュ | 3 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | |
| スマッシュ | 1 | 5 | マイナー | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 白兵攻撃のダメージに+11する。 | | | | | | | |
| ウェポンルーラー | 3 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 武器を使用した命中判定の達成値に+4する。 | | | | | | | |
| バーサーク | 5 | 3 | マイナー | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 武器のダメージに+15する。ただしあなたが行うリアクションの判定に-1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。 | | | | | | | |
| カバリング | 1 | 2 | ダメージロールの直前 | 至近 | 単体 | 自動成功 | | |
| 効果： | 対象にカバーを行う。行動済みにならない、行動済みでも使用可能。 | | | | | | | |
| カバームーブ | 1 | 4 | 《カバリング》 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 《カバリング》と同時に使用する。《カバリング》を「射程：至近」から「射程：20m」に変更する。 | | | | | | | |
| ボルトクスアタック | 1 | | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+50する。 | | | | | | | |
| アームズマスタリー:刀 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 種別:刀を使用中、命中判定に+1Dする。 | | | | | | | |
| スピリット・オブ・サムライ | 5 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 種別:刀を5個取得。 | | | | | | | |
| トゥルーアイ | 1 | 4 | ダメージロールの直後 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | ダメージ軽減を行う。そのダメージに-「武器の攻撃力+2」する。 | | | | | | | |
| ディフレクション | 1 | 6 | リアクション | 視界 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： | 射撃、魔法攻撃に対するリアクションを命中判定で行う、成功の場合あなたへの攻撃は失敗となる。 | | | | | | | |
| ツインブレイド | 3 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 右手と左手に刀を装備してときに有効、命中判定に+3、ダメージに+6する。 | | | | | | | |
| レーザーシャープ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 武器攻撃のダメージに+1Dする。《計算済み》 | | | | | | | |
| クールランニング | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | バーサークの「リアクション判定に-1Dする」効果を受けない。 | | | | | | | |

伝承武具(刀)
妖刀・血桜
重量:8 命中修正:-1 攻撃力:CL+6 行動修正:-1 射程:至近 装備部位:片
【効果】
《封印開放》パッシブ。この武器による武器攻撃のダメージに+3 (重量+1、行動修正-1は計算済)
《芳香武具》パッシブ。装備者と同じエンゲージにいるキャラを対象とした攻撃に有効。装備者の攻撃に対する回避判定に-1D
《名人の武具》攻撃の命中判定を行なった(フェイト等による振りなおしも終了した)後で使用。その命中判定のダイス目を1つ6に変更する。シナリオ1回。
【ケース】
・装備者が攻撃の命中判定を行った場合、メインプロセス終了時に装備者は5点のHPロスを受ける。
・一度装備するとシナリオ終了まで装備解除できない(スキル、アイテムの効果でも変更できない)。
・装備者がファンブルした場合、即座にフェイトを1点失う

継承:封印開放
伝承:重複(芳香武具+名人の武具)
宿命:破滅(d66でも良い)
呪詛:生命吸取+吸着性+絶望

伝承武具(兜)
重量:2 回避-1 物理防御+CL+2 行動値+2
継承:《天空》装備者の行動値に+2(計算済)
伝承:《守護の武具》パッシブ、装備者のダメージ増加を行う【部類:魔術】のスキル、パワーに有効。その効果に+[CL+5+2]
特徴:複製品

