キャラクター名

ヴォルフ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		狂鬼		オート			肉弾攻撃の出目+1
頭		怪力		オート			肉弾・白兵のダメージ+1
頭		肉の宴		アクション	1	自	負傷した基本パーツ一つ修復
頭		無差別攻撃		アクション	3	0	同エリアにいる自分以外の全存在に1点のダメージ。命中箇所任意・防御不可
頭		けもみみ		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		引き裂き		オート			あご・こぶしの効果が肉弾攻撃1+切断になる
腕		悪食		オート			自分の攻撃で発生した切断判定の判定値-2
腕		獣腕(ガントレット)		オート			腕のみ常に防御１　腕にある白兵、肉弾のダメージ+1
胴		騎乗調整		オート			騎乗時限定。自身が騎乗(固定)のヴァントの射程"騎乗"を"白兵"に変更(射程0)可能。騎乗中、あなたと"騎乗"状態エリアにいるあなたの"騎乗"を"白兵"に変更(射程0)可能。また、あなたが"騎乗"状態(騎乗)、"騎乗"(騎乗)、"騎乗"(騎乗)の効果を無効にしている。また、あなたが"騎乗"状態(騎乗)、"騎乗"(騎乗)、"騎乗"(騎乗)に必要な"騎乗"を"白兵"エリアに変更する。
胴		かばう		ダメージ	0	0～1	対象が受けるダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
胴		守護本能		オート			自身を除く味方のヴァントのカラーが白を「白」とする。また、このパーマネント効果を「白」とする。主を対象にしたアニコードの効果をこの手札に変更してもよい。この手札が対象として不発の場合、そのアニコードは無効になる。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		おとこのこ(はらわた)		オート			
脚		けもあし		アクション	2	自	移動1～2
脚		しっぽ		オート			1